

ZUIKI

**RADVILIŠKIO Miesto teritorijoje esančiame Antaniškių miške  
visuomeninės paskirties teritorijų žemės sklypo (unikalus nr.  
4400-2307-2960) Vytauto Landsbergio-Žemkalnio g. 26, Radviliškio  
m. sutvarkymo idėjos pasiūlymo konkursas**

AIŠKINAMASIS RAŠTAS

**ZUIKI**

AIŠKINAMASIS RAŠTAS



## Ižanga

ZUIKI – Tai jautrus projektas, reaguojantis į išskirtinio grožio miške esančios teritorijos gamtos ypatybes. Siūloma 0,9151 ha sklypo plotą paversti įveiklinta, patrauklia miestui ir turistams rekreacine zona, kurioje veiklos pritaikytoms visiems – nuo Radviliškio gyventojų iki pravažiuojančių turistų.

### 1. Trumpas idėjos apibūdinimas, sprendimo paaiškinimas

#### 1.1 Konceptija

Antaniškių parko teritorijos įgyvendinimo idėja kilo iš šios vietos istorijos. Prieš šiai vietai tampant vasaros estrada, čia veikė medžiotojų svetainė – užėiga, kurioje vietos gyventojai rinkosi neformaliai praleisti laiką. Taip gimė sentimentalus ryšys su zuikine – mezgėsi draugystės, ryšiai ir smagus laisvalaikis.



pav. 1 Nuotraukos iš Radviliškio miesto gyventojų archyvų

#### Zuikinės parkas

Visa projekto vizija – sukurti Zuikinės parko rekreacinę teritoriją ir atkurti kadaise čia gyvavusį šurmulį. Anksčiau čia buvusi „Medžiotojų svetainė“ arba kitaip, „Zuikinė“, įkvėpė įrengti teritoriją tuo pačiu pavadinimu, įtraukiant mažuosius „Zuikius“ – akcentinius elementus į teritoriją (zuikio formos apšvietimai ir objektų pavadinimai).

Šiame parke kviečiama atvykti tiek šalia esančius gyventojus tiek turistus, mėgautis gamtos apsuptyje įveiklinta žaliaja teritorija.

Patenkant į parką įrengiamas informacinis stendas iš korteno metalo, ant kurio galima rasti teritorijos veiklų planą ir parko aprašymą. Lankytojas gali rinktis, kuriuo taku jis pradės savo kelionę čia: kils apžvalgos taku ir eis ratu aplink teritoriją, ar keliaus pievos taku, kuris pajungia parko funkcijas, o galbūt rinksis centro rekreacinę zoną ir mėgausis gamta ant vejos su draugais ir augintiniais. Nesvarbu, kuriuo keliu pradedama kelionė, daugelyje vietų takai apsijungia ir maršrutą galima keisti, pratęsti kitaip ar pasimėgauti persipinančiomis funkcinėmis zonomis.



Šiuo projektu stengiamasi šį parką prikelti naujam gyvenimui ir paversti patrauklia laisvalaikio zona, kurioje sukuriamos galimybės užsiimti įvairiomis veiklomis:

- Išnaudojama kalvelė ir reljefe projektuojamas amfiteatras vietiniams renginiams;
- Įrengiamos žaidimų ir treniruoklių aikštelės;



pav. 2 Teritorijos vizualizacija: amfiteatras, treniruoklių aikštelė ir apžvalgos bokštas

- Zuikinės (apžvalgos) bokštas (23 m aukščio) , kurio viršūnėje atsiveria Antaniškių parko teritorijos kraštovaizdis bei miškingos teritorijos platybės;



pav. 3 Zuikinės apžvalgos bokštas



- Formuojamas paviljonas su perspektyvinėmis patalpomis vietiniams verslams, kavinėms, nuomai, informacijos centrui ar pan.;



pav. 4 Paviljonas

- Mažiesiems parko lankytojams kuriama jauki žaidimų aikštelė šalia paviljono, leidžianti kava besimėgaujantiems tėveliams saugiai stebėti ir prižiūrėti savo vaikus;



pav. 5 Vaikų žaidimų aikštelė

- Zuikio takas  
Teritorija ir visos joje formuojamos veiklos apjungiamos formuojant 265m ilgio apžvalgos taką, kuriuo vaikstant galima pajauti ryšį su gamta pakylant net 5 m nuo žemės paviršiaus tarp medžių lajų, leidžiant laiką tako terasose, kur išdėstyti suoliukai ir tinklai gulėjimui. Zuikinės takas jautriai įsilieja į teritorijos reljefą, pakyla nuo žemės ir interaktyviai įsitraukia į gamtos visumą. Vaikstant šiuo taku galima stebėti tiek parko



teritoriją, tiek miško gamtą. Formuojamas takas neviršija 5% nuolydžio, todėl yra tinkamas žmonėms su negalia, šeimoms su mažamečiais vaikais, dviratininkams bei visai visuomenei.



pav. 6 Teritoriją juosiantis Zuikio takas

- Prie bokšto, už apžvalgos tako formuojama išskylų zona, kurioje yra įrengiamos laužavietės ir sėdimos vietos poilsiuoti;

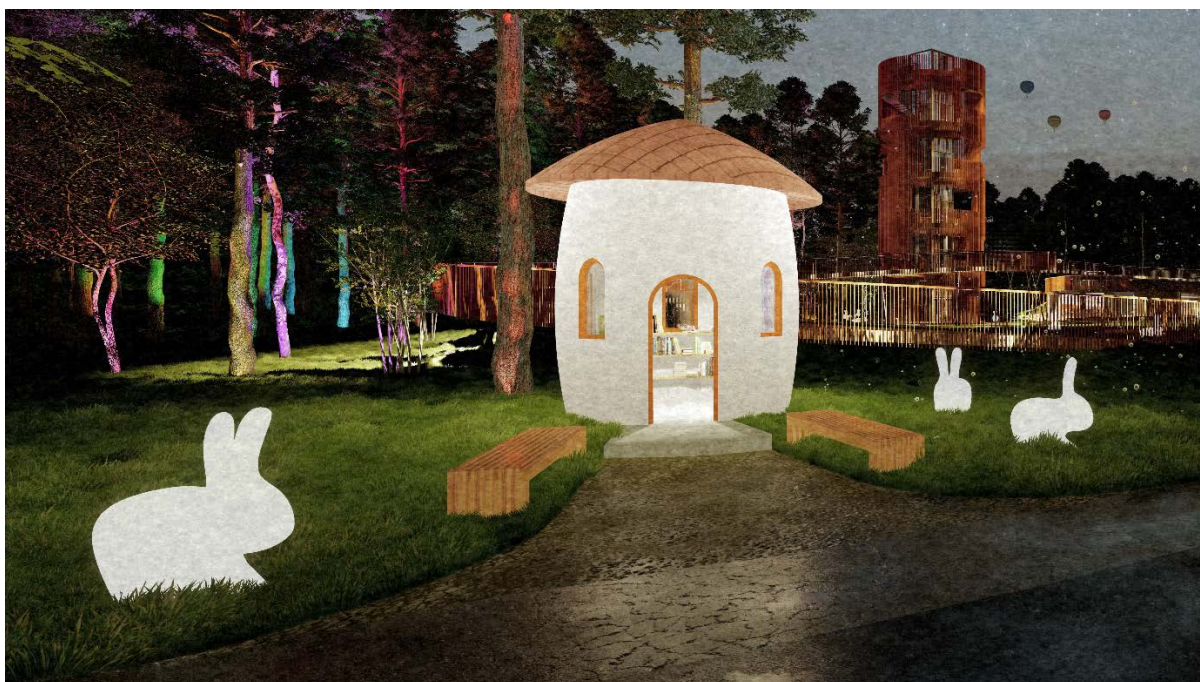


pav. 7 Išskylų zona



- Namelis „Grybukas“ - interaktyvus pasakų namelis;

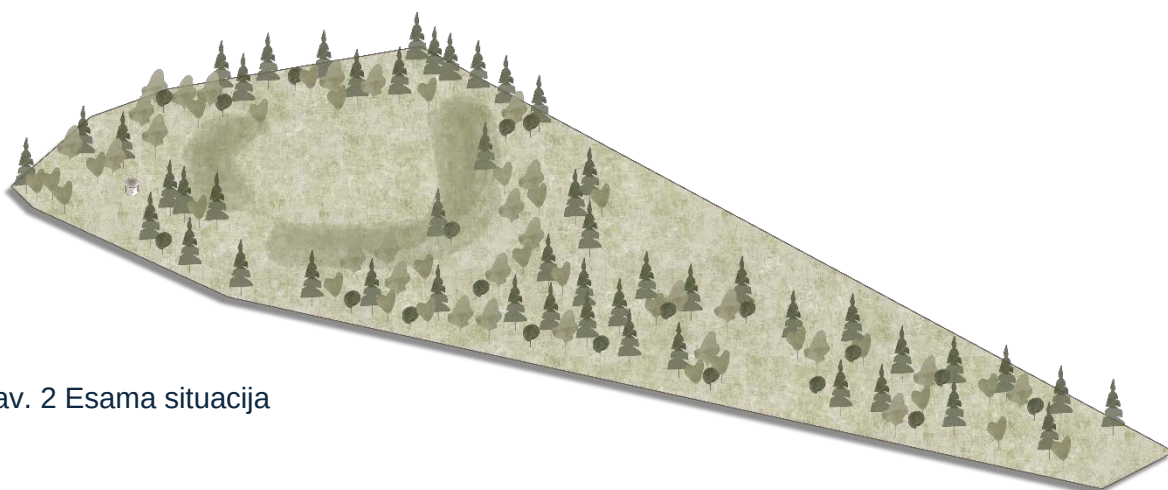
Šalia jėjimo išlikęs grybo formos namelis išsaugomas, atkuriamas ir tarsi akcentinis elementas pasitinka lankytojus. Grybas įveiklinamas kaip knygų mainų vieta, kur miesto gyventojai ir svečiai gali palikti savo neskaitomas ar nereikalingas knygas ir pasiimti kitas. Namelis intriguoja lankytojus ir dinamiška funkcija – priėjus ir palietus statinį jis interaktyviai galėtų atgyti pasakodamas vietos istorijas, pasakas ar legendas.



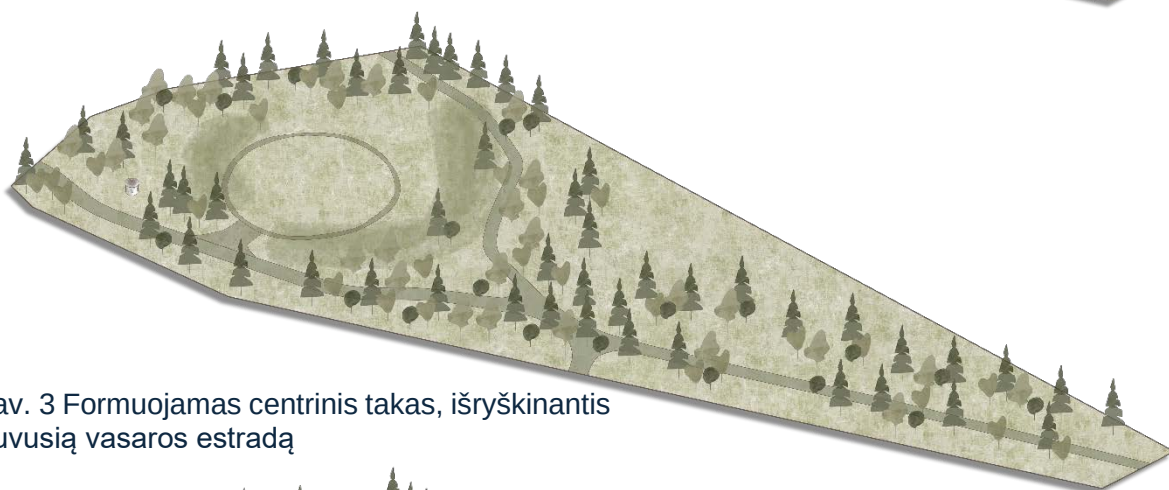
## 1.2 Santykis ir sąryšis su gamta

Parko teritorijos įrengimas grįstas ypatingai jautriai reaguojant į esamą teritorijos aplinką. Miškinga teritorija diktuoja lengvų, plastiškų formų kūrimą. Esamos kalvelės išnaudojamos amfiteatro ir tako pakilimo išnaudojimui, taip pat išsaugomos kalvelės dinamiškai įsilieja į funkcijų formavimą ir leidžia užlipti ant paviljono stogo terasos. Medžiai teritorijoje taip pat išsaugomi, didelis dėmesys skiriamas jų vietai, takai ir funkcinės zonos formuojamos prisitaikant prie esančios gamtos ir augmenijos.

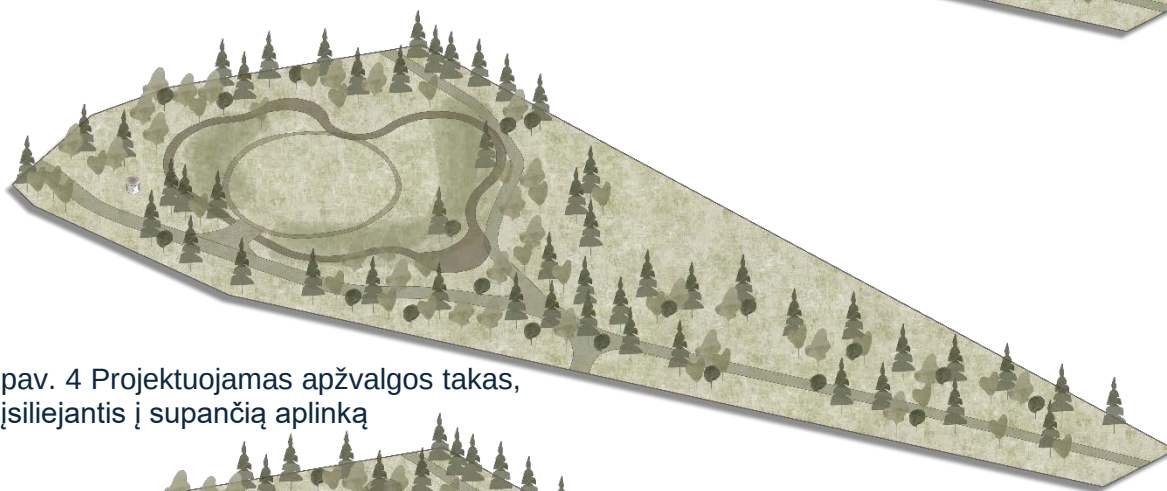




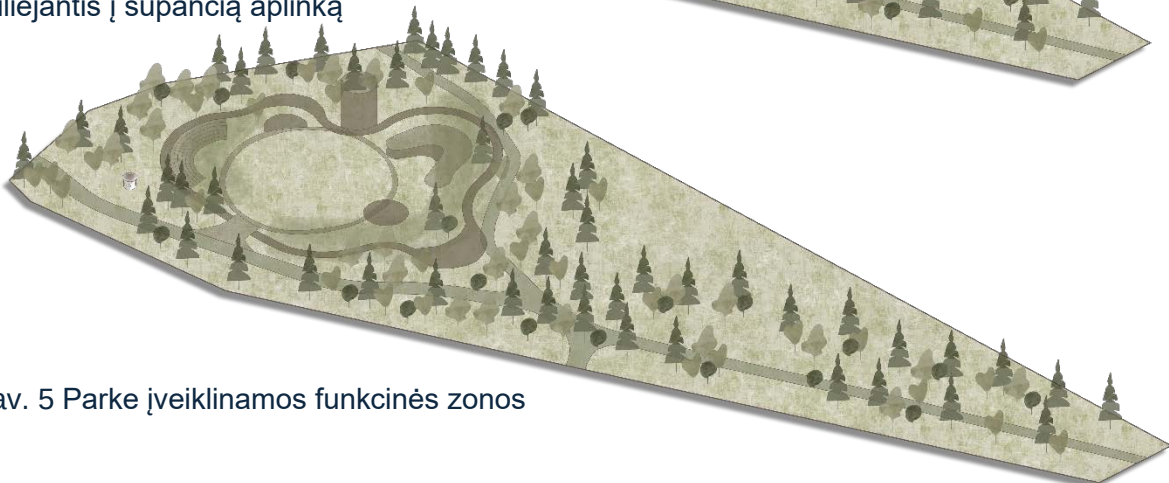
pav. 2 Esama situacija



pav. 3 Formuojamas centrinis takas, išryškinantis buvusią vasaros estradą



pav. 4 Projektuojamas apžvalgos takas, įsiliejantis į supančią aplinką



pav. 5 Parke įveiklinamos funkcinės zonos



### 1.3 Patrauklumas visuomenei

Šioje teritorijoje įkurtos veiklos yra pritaikytos įvairaus amžiaus ir skirtingų poreikių visuomenei bei turistams.

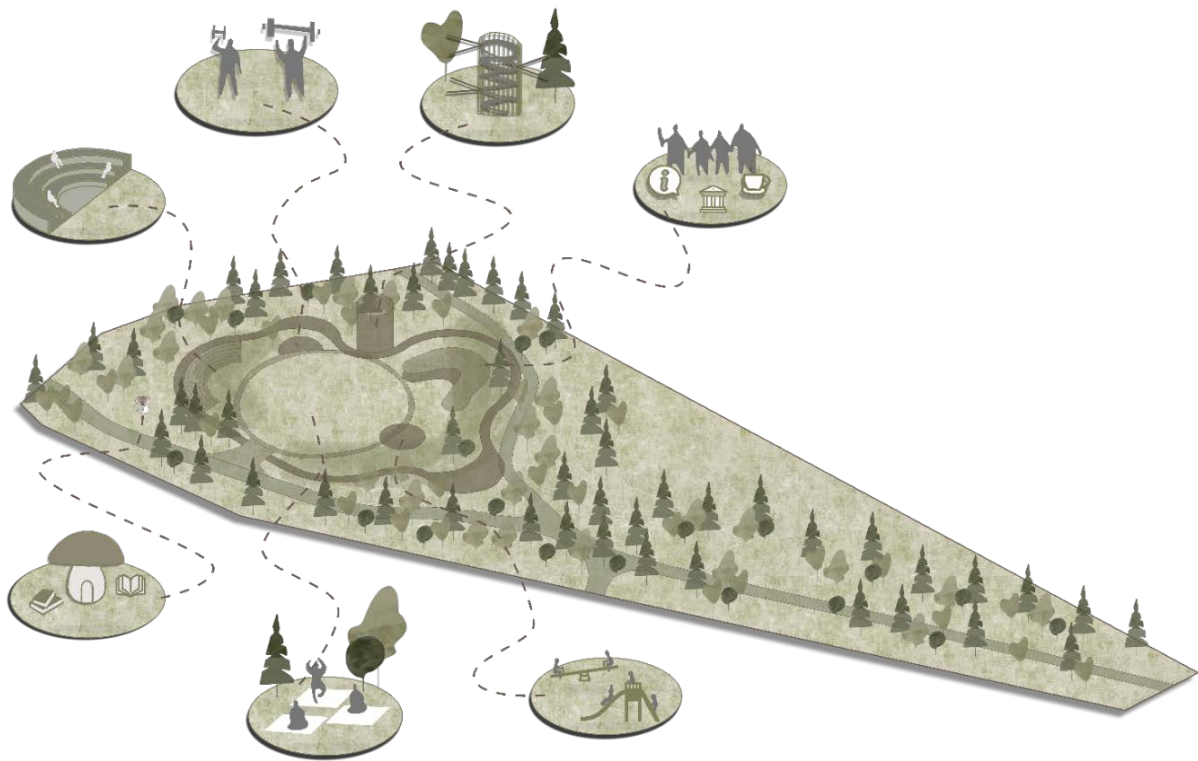
Vietiniams gyventojams – šiame parke sukuriama zonos renginiams, tokiems kaip – poezijos vakarai, koncertai, pranešimai, apdovanojimai ir t.t. Šios veiklos galimos amfiteatro teritorijoje. Taip pat kuriamas paviljonas, kur galėtų atsirasti vietinių kūrėjų parodos, prekybos vietos, vietinių verslų erdvės. Taip pat parko centre paliekama didelė atvira, neužstatyta teritorija, kurioje galima įrengti menines instaliacijas, laikinas parodas, kasdienybėje tai gali būti vieta išskyloms, žaidimams, laisvalaikiui, sportui ar laikui su augintiniais. „Grybo“ statinį galima išnaudoti kaip „Bendruomenės bibliotekos“ patalpą kurioje vietiniai gyventojai galėtų palikti savo perskaitytas ar nereikalingas knygas, tuo pačiu pasiimti kitų padovanotas knygas. Taip skatinamas gyventojų bendruomeniškumas ir dalybos. Grybo pastatas atnaujinamas ir papildomas interaktyviomis funkcijomis, skaitomos pasakos, pasakojama teritorijos istorija ar legendos. Aktyviai visuomenei įrengiama sporto zona su treniruokliais, o mažiesiems parko lankytojams žaidimų erdvė, kurioje gausu supynių, karstyklių ir kitų žaidimų įrenginių. Prie Zuikinės bokšto įrengiama iškylų teritorija, kurioje įrengtos 3 laužaviečių zonos, skirtos išsikepti savo atsivežtą maistą.

Turistams – visos veiklų zonos yra taip pat skirtos ir pro šalį keliausiantiems turistams – galima sustoti ir praleisti laiką gamtos apsuptyje, kurioje įrengtos žaidimų aikštelės vaikams, sporto treniruokliai aktyviems lankytojams bei du pasivaikščiojimo maršrutai – vienas ant teritorijos žemės, vedantis per teritorijos zonas, antras – zuikinės takas, pakilęs nuo reljefo ir vedantis aplink teritoriją ir įsiliejantis į gamtą. Vienas iš pagrindinių teritorijos akcentų – Zuikinės bokštas, kuris pakyla net į 23 metrų aukštį ir leidžia apžvelgti Zuikinės parko teritoriją bei supantį mišką. Nors bokšto vertikalūs ryšiai yra projektuojami laiptais, dėl universalaus dizaino pritaikymo visoje parko vietovėje bokšto centre įkuriamas keltuvas, skirtas vyresniojo amžiaus žmonių, tėvų su vežimėliais ar žmonių su negalia laisvam judėjimui. Bokšto apžvalgos aikštelėse numatomi suoliukai, taip lankytojai galės atsikvėpti ir užsibūti bokšte, stebint gamtą. Šioje teritorijoje žmonės skatinami mėgautis gamtos aplinka ir aktyviai leisti laisvalaikį ramioje, nuo miesto šurmilio nutolusioje vietoje. Įvairiose tako ir apžvalgos bokšto vietose įrengiami informaciniai, edukaciniai stendai, kuriuose aprašoma parko istorija, teritorijoje gyvenantys gyvūnai, paukščiai, augantys grybai, medžiai ir kiti augalai. Edukaciniai stendai leidžia dar labiau įsijausti į parko atmosferą, suprasti jo istoriją ir sustoti pasigrožėti supančia gamta. Pėsčiųjų takas vinguriuodamas tarp medžių suteikia galimybę paliesti medžių šakas, aktyvinti jutimines žmogaus funkcijas – lytėjimą, regėjimą, kvapą.



#### 1.4 Funkcionalumas

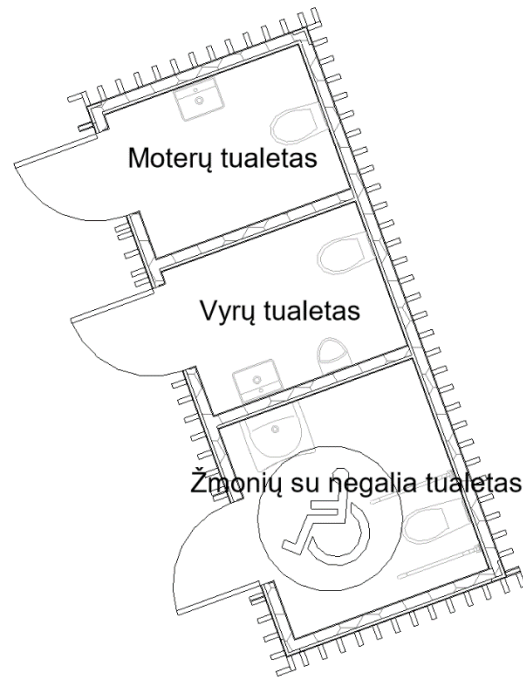
Antaniškių parke įkuriamos įvairios zonos, įveiklintos skirtingomis funkcijomis. Išdėstytos funkcijos leidžia lankytojams užsiimti įvairiomis veiklomis, į parką galima atvykti pailsėti, pašikylauti, galima rengti ir stebėti renginius, atvykti sportuoti ir pasivaikščioti dvejais parko maršutais, įsigyti vietinio verslo produktų ir apžvelgti esančias parodas.



pav. 6 Parko funkcinės zonos



Visoje teritorijoje sukuriamos poilsio stotelės – suoliukai, kur galima sustoti pailsėti, pasigrožėti vietos teritorija. Prie suoliukų įrengiamos šiukšliadėžės, kad būtų palaikoma teritorijos švara. Prie vietovės pagrindinio įėjimo pastatomas metalinis informacinis stendas su teritorijos informacija. Įvairiose tako ir bokšto vietose įrengiami edukaciniai stendai. Pietinėje parko pusėje, tarp iškylų zonos ir paviljono tarnybinės automobilių aikštelės projektuojamas lengvų konstrukcijų modulinis pastatas su viešaisiais tualetais, kurie išskaidomi į vyrų, moterų ir žmonių su negalia tualetus. Taip pat teritorijoje įrengiami du geriamo vandens fontanai, kur žmonės gali prisipildyti gertuves vandeniu ir atsigaivinti arba pagirdyti savo augintinius.



pav. 8 Viešieji tualetai

Į teritoriją patenkama iš gretimame sklype būsimos automobilių stovėjimo aikštelės, o nuo jos į parką suprojektuotas pėsčiųjų ir dviračių takas. Takas veda į pagrindinį Zuikinės parko įėjimą, todėl šalia įėjimo įrengiama 15 dviračių stovėjimo vietų. Žmonėms su negalia projektuojamos papildomos automobilių stovėjimo vietos visai greta pagrindinio patekimo į Zuikinės parką.

Apžvalgos takas įveiklinamas ir iš žemės lygio – aukščiausiose tako dalyje į apačią pakabinamos 3 supynės, kviečiančios lankytojus išbandyti pramogą ir atsipalaiduoti.

Visoje teritorijoje įrengiamos vaizdo stebėjimo kameros tam, kad būtų palaikoma viešoji tvarka ir lankytojų saugumas bei išvengiama vandalizmo.

## 2. Medžiagiškumas

### Teritorijos sprendiniai

Bendra parko koncepcija buvo sukurti minimalią, į gamtą įsiliejančią infrastruktūrą, su vietinėmis ir elementariomis medžiagomis. Siekta visą teritorijoje sukurti vientisą, dinamišką aplinką pasitelkiant pagrindines tris medžiagas:

1. Kortenas, arba rūdintas metalas, naudojamas kaip akcentinis teritorijos elementas, išryškinantis plastiškas formas;
2. Medis naudojamas teritorijos objektuose kaip artima medžiaga aplinkai, tvari ir vietinė medžiaga;
3. Betonai – tvirta medžiaga, neutraliai įsiliejanti į objekto bendrą vizualą.

## Sklypo plano dangos

Esamas statinys – „Grybukas“

Projekto metu stengiamasi išsaugoti išlikusį esamą statinį – grybuką, kurį jautriai įvertinę siūlome renovuoti. Fasado apdailai projektuojama tinkavimo, glaistymo ir dažymo baltais dažais apdaila, stogo danga pakeičiama į bituminę čerpių dangą, atkuriami 5 įstiklinti langai ir atstatoma įėjimo anga. „Grybo“ statinį galima išnaudoti kaip „Bendruomenės knygyno“ patalpą bei interaktyvią vietą išklausti istorijų, pasakų bei legendų apie šią teritoriją.

Tako konstrukcinė schema

Siūlomas laikančiųjų konstrukcijų variantas atsižvelgiant į statinio funkciją - paskirtį, gabaritus, išsidėstymą plane ir Lietuvoje taikomą praktiką.

Projektuojamo apžvalgos bokšto vertikalios laikančiosios konstrukcijos numatomos iš plieninių kvadratinio skerspjūvio kolonų, denginiai – iš plieninių dvitėjų sijų. Numatomi spiraliniai laiptai iš plieninių lovių. Laiptų pakopų apdaila – cinkuotos grotelės. Apžvalgos bokšto pamatai - gręžtiniai poliniai pamatai su gelžbetoninėmis galvenomis. Statinio standumą užtikrina plieniniai ryšiai ir templės.

Pakeltų apžvalgos takų laikančiosios konstrukcijos – plieninės pasviros vamzdinės kolonos, plieninių dvitėjų sijų perdanga. Takų standumą ir stabilumą užtikrina ryšiai tarp kolonų ir tarp denginio sijų. Pamatai – gręžtiniai poliai su galvenomis. Grindų apdaila - terasinės medinės lentos, įrengiamos ant medinio karkaso.

Parke formuojamas amfiteatras iš laiptuotų gelžbetoninių elementų, gelžbetoniniai laiptai, įrengiami ant tinkamai įrengto pagrindo ir sutankinto grunto. Amfiteatras ir paviljonas, esantys parke apjuosiami atramine monolitine gelžbetonine siena, prisitaikant prie esamo reljefo.

Paviljono zonoje projektuojama terasa su stogo terasa. Terasa įrengiama ant medinių konstrukcijų karkaso. Stogo terasa projektuojama ant plieninių vamzdinių kolonų, įrengiami sraigtiniai laiptai iš lakštinio plieno. Stogo terasos denginys – iš plieninių dvitėjų sijų. Kolonų pamatai - gręžtiniai poliai su galvenomis.

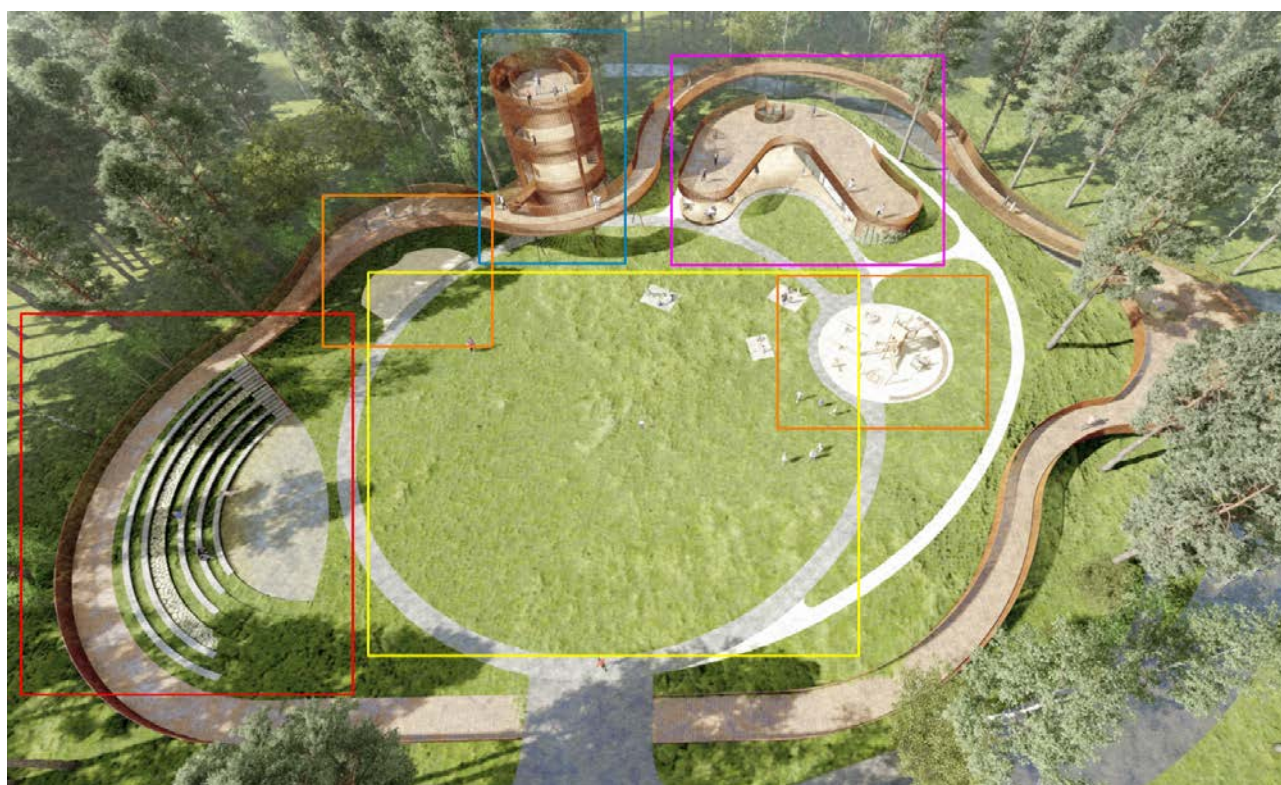
### 3. Planinis sprendimas sklype;

Į sklypą patenkama per dabartinį suformuotą patekimą iš pietinės sklypo pusės. Sklype važiavimo keliai išasfaltuojami, įrengiami bendri pėsčiųjų ir dviračių takai, kurie susijungia su miesto pėsčiųjų ir dviračių takų tinklu. Visi sklypo sprendiniai yra pritaikyti žmonių su negalia judėjimui.





pav. 9 Judėjimo schema



Visa parko teritorija skaidoma į 5 pagrindines veiklų zonas, kurios apjungiamos apžvalgos taku ir antžeminiu teritorijos taku. Pagrindinės funkcinės zonos, kurios sužymėtos schemoje:

**Raudona spalva** – amfiteatro, renginių zona;

**Oranžinė spalva** – žaidimų ir sporto aikštelių zonos;

**Mėlyna spalva** – apžvalgos bokštas, kuriame iš kelių lygių galima apžvelgti tiek parko, tiek miško teritoriją;

**Rožinė (magenta) spalva** – paviljonas su stogo terasa, kuri įsilieja į teritorijos reljefą, o už jo - iškylų vieta, su įrengtomis lauzavietėmis ir suoliukais;

**Geltona spalva** – centrinė pieva laisvalaikiui, iškyloms, parodoms.

Šis funkcinis zonavimas leidžia visapusiškai išnaudoti teritorijos potencialą ir įveiklinti likusią buvusios vasaros estrados teritoriją.

Akcentinėse sklypo vietose – vizualinių ašių zonose, atsiranda išraiškingi teritorijos elementai – atvykstant į parką nuo pagrindinės miesto gatvės formuojamas ryškus akcentinis apžvalgos tako išsikišimas, o pačioje parko įėjimo vietoje atsiveria apžvalgos bokšto, amfiteatro ir paviljono siluetai.



pav. 10 Vizualinių ašių schema





pav. 11 Vizualinis vaizdas atvykstant į miško teritoriją



pav. 12 Vaizdas atvykstant į parko teritoriją

**4. Preliminari Pasiūlymo įgyvendinimo kaina eurai, įskaitant PVM.**

Preliminari statybos kaina apie 5 mln. Eur.









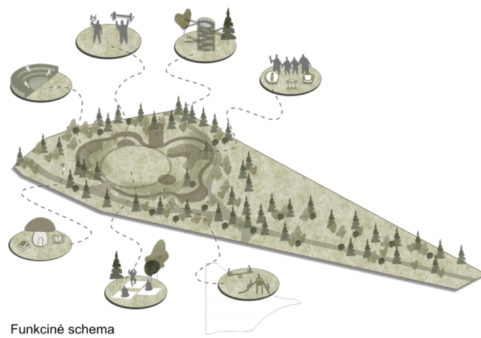
ZUIKI



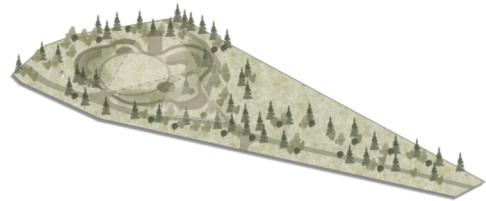
Parkas papildomas funkcinėmis zonomis



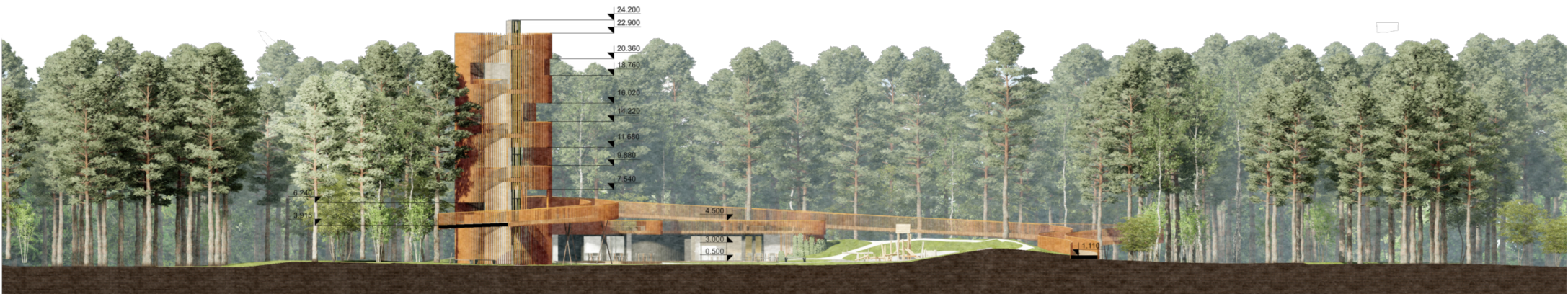
Judėjimo schema



Funkcinė schema



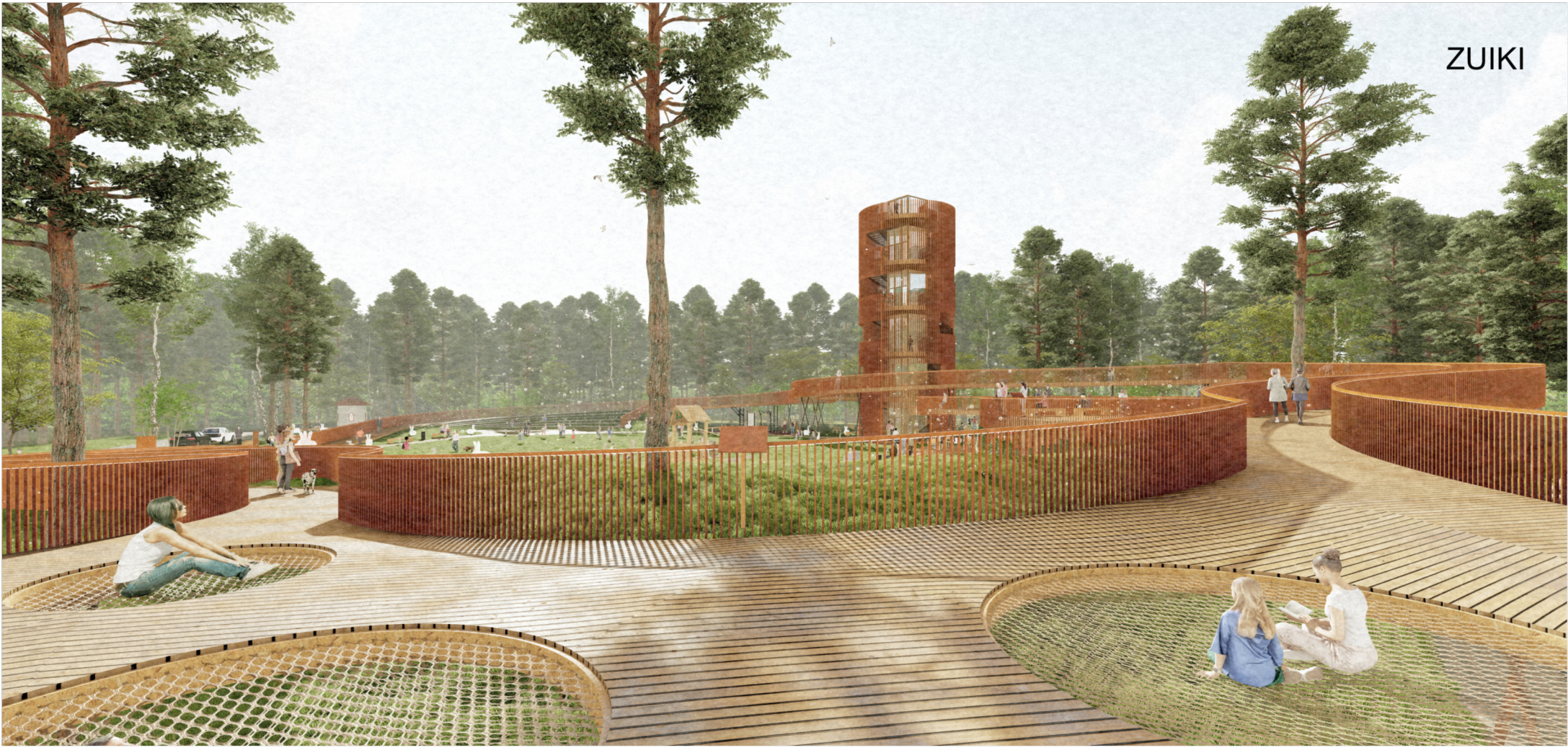
Vizualinė situacija



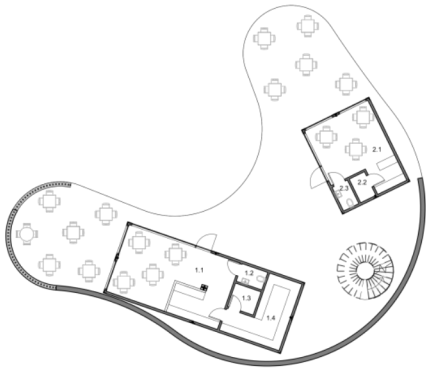
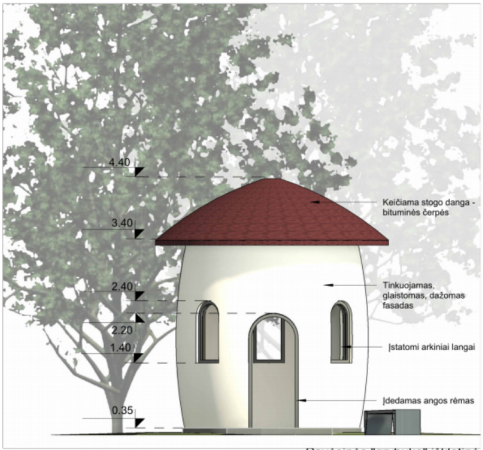
Išklotinė 1-1 M 1:200







ZUIKI







Pjūvis 2-2 M 1:200



Išsklotinė 2-2 M 1:200

