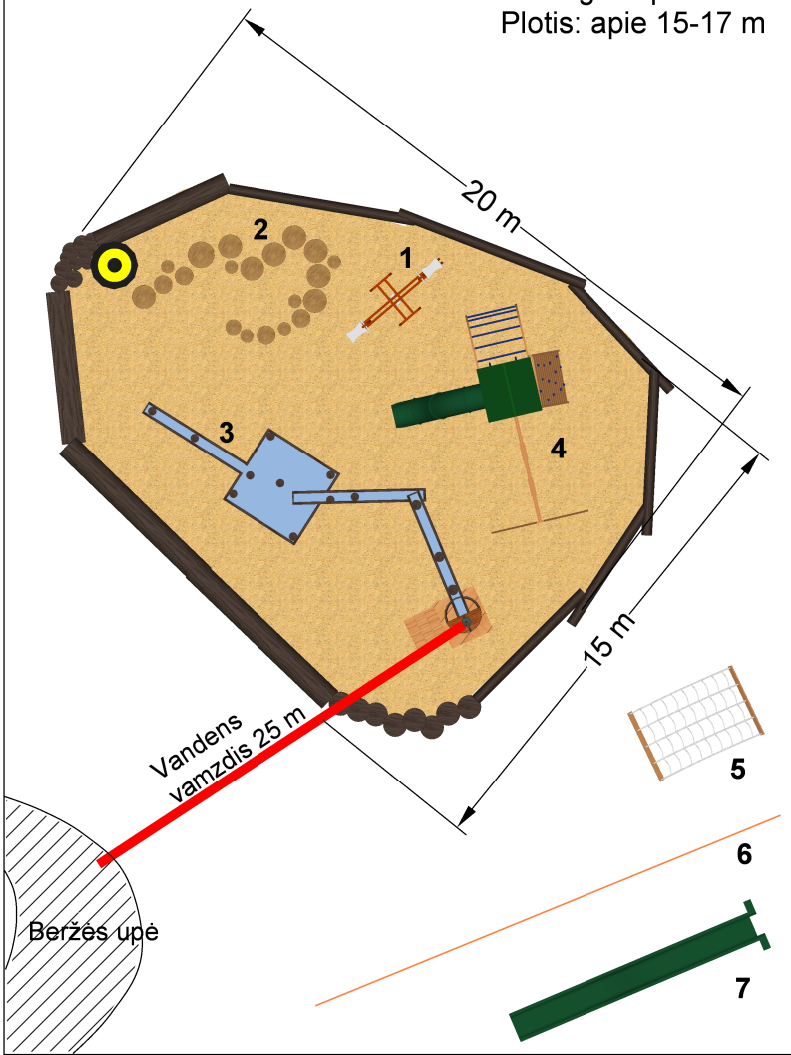


Aikštelė yra netaisyklingos formos.
Vienu savo kraštu jungiasi su taku.
Ilgis: apie 20 m
Plotis: apie 15-17 m



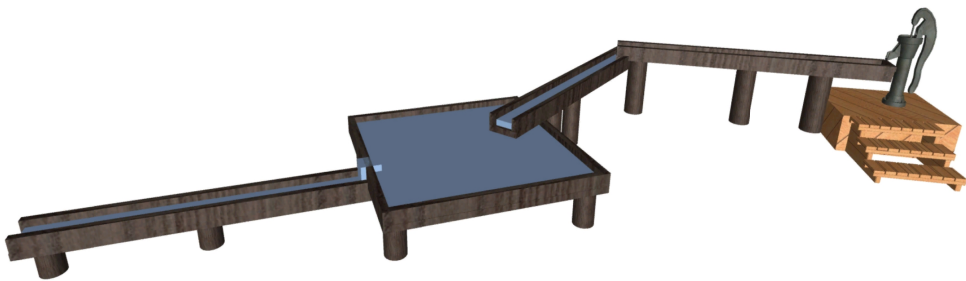
Vaikų žaidimų aikštelės idėja yra kuo labiau išlaikyti bei sustiprinti esamos gamtos natūralumą vaikų žaidimų erdvėje. Aikštelės dangai naudojamas smėlis, kurio įrėminimui sujungiami skirtingų diametrų medžio rąstai. Taip pat skirtingų aukščių supaustyti rąstai naudojami sėdėjimo vietoms. Rąstai naudojami nenužievinėti. Taip sudarant galimybę kauptis vabzdžių ir vabaliukų buveinėms. Žaidimų aikštelėje įmontuojama vandens pompa (panaudojant upės vandenį) su medinių latakų įrenginiu. Sudaroma galimybė vaikams žaisti su vandeniu ir smėliu. Įrengimo metu kiek įmanoma sumažinamas plastiko ir kitų nenatūralių medžiagų naudojimas šioje erdvėje.



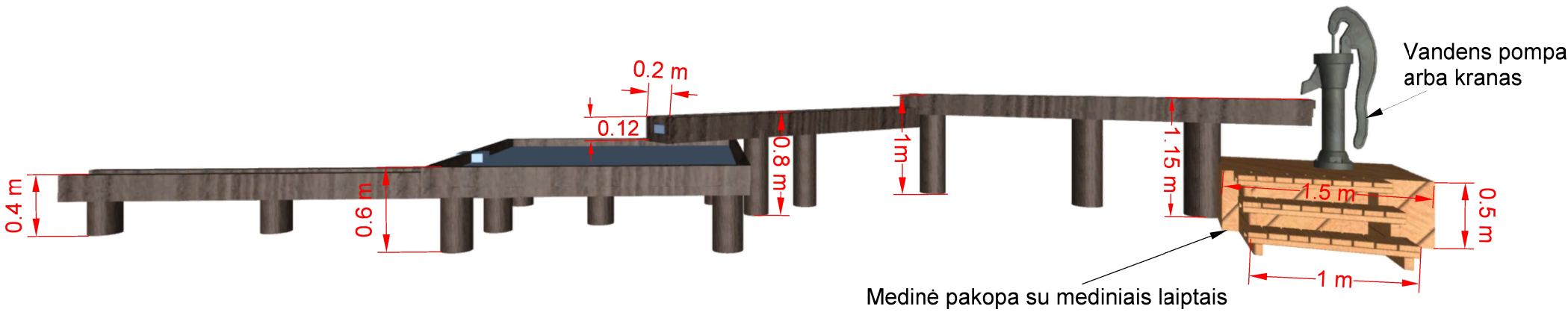
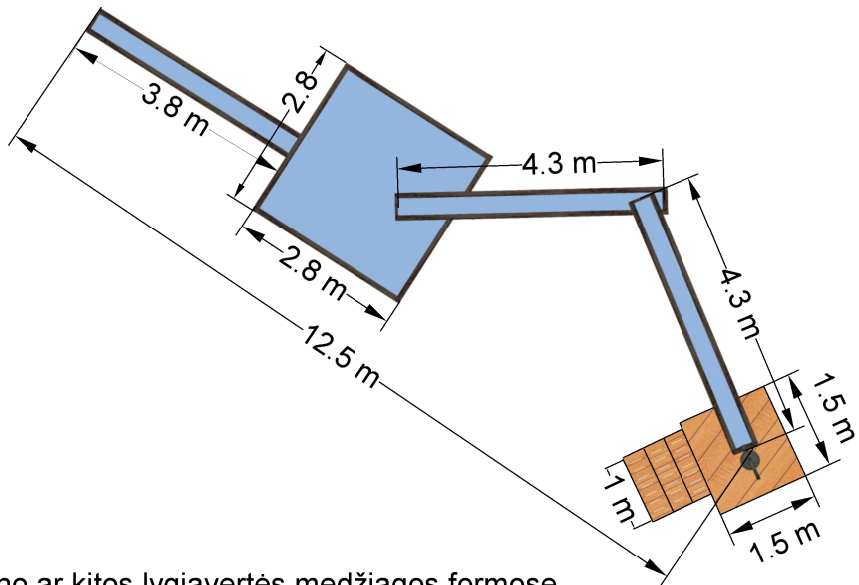
① Medinės supynės
Ilgis: 4 m
Skersmuo: 0.25-0.30 m



② Žingsniniai rąstai
Bendras rąstų linijos ilgis: 10 m
Rąstų skersmuo: 0.2 - 0.4 m
Aukštis virš žemės: 0.1 - 0.2 - 0.3 - 0.4 - 0.5 m
Rąstų požeminė dalis: 0.7 m
Rąstai įtvirtinami betonuojant



③ Vandens žaidimų konstrukcijos modelis.
Gaminama iš kietos medienos, atspariai vandens poveikiui (robinija ir kt.)
Latakuose bei suformuotame kvadratiname dubenyje vanduo bėga nerūdijančio plieno ar kitos lygiavertės medžiagos formose.



⑤ Pintas tinklas (tvirtinimas tarp medžių)
Ilgis: 4 m
Plotis: 3 m



⑥ Nusileidimo lynas su sėdyne
Ilgis: 25 m



④ Žaidimo aikštelė. Ilgis – 4.7 m
Plotis – 3.3 m
Aukštis – 2.9 m
Čiuożykla – 2.5 m



Nesuradus gaminio pagal projektą, naudojamas
kitas lygiavertis medžiagų gaminy
www.4iq.lt
www.kompan.com/en/int/products/play/nature-play
<https://woodlit.lt/zaidimu-aiksteles>

⑦ Montuojama čiuożykla ant šlaito.
Dalinai uždengta, tunelio formos.
Ilgis: 12 -15 m

SKLYPO (Paplentės g. 2A, Dacijonai) KRAŠTOVAIZDŽIO PROJEKTAS IR NAUJŲ INŽINERINIŲ STATINIŲ STATYBA			
VAIKŲ ŽAIDIMŲ AIKŠTELĖ IR JOS ELEMENTAI			
Krašt. arch.	Laura Fukumoto	In.veikl.nr. 027620	
Užsakovas	Dacijonų kaimo bendruomenė	Lapo Nr.	Lapų sk.
		8	10