

A lush green forest scene with a river and a fallen tree trunk in the foreground. The text is overlaid on the image in white boxes with black text.

ATVIRAS ARCHITEKTŪRINIS PROJEKTO KONKURSAS:

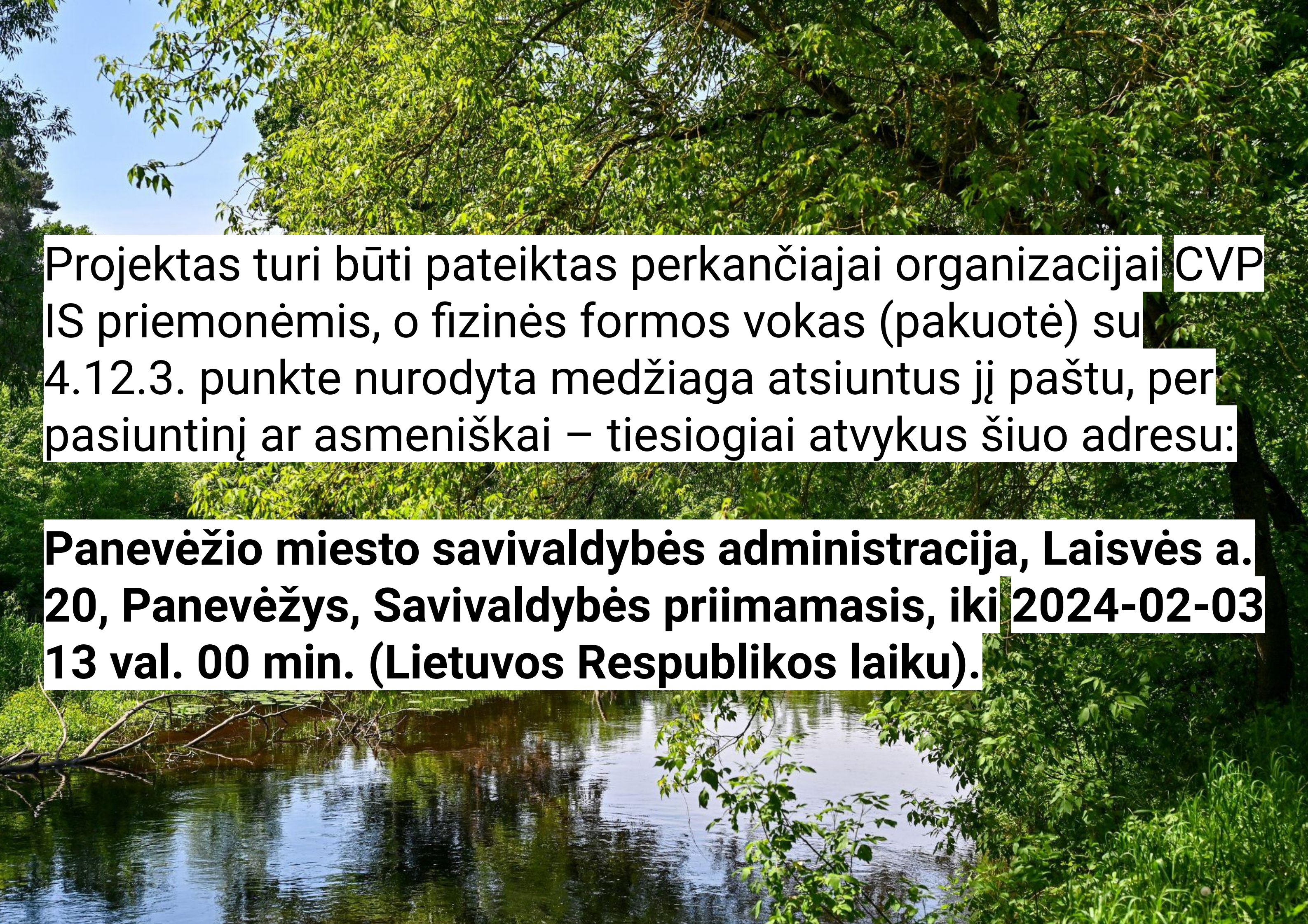
**„REKREACINĒS ERDVĒS SUKŪRIMAS
ATGAIVINANT BERČIŪŅU MIŠKO
PARKA“**



Pagrindinė konkurso informacija



**CVP IS 746877 - Rekreatīvās erdvēs sukūrimas
atgaivinant Berčiūņu miško parka
informācija**



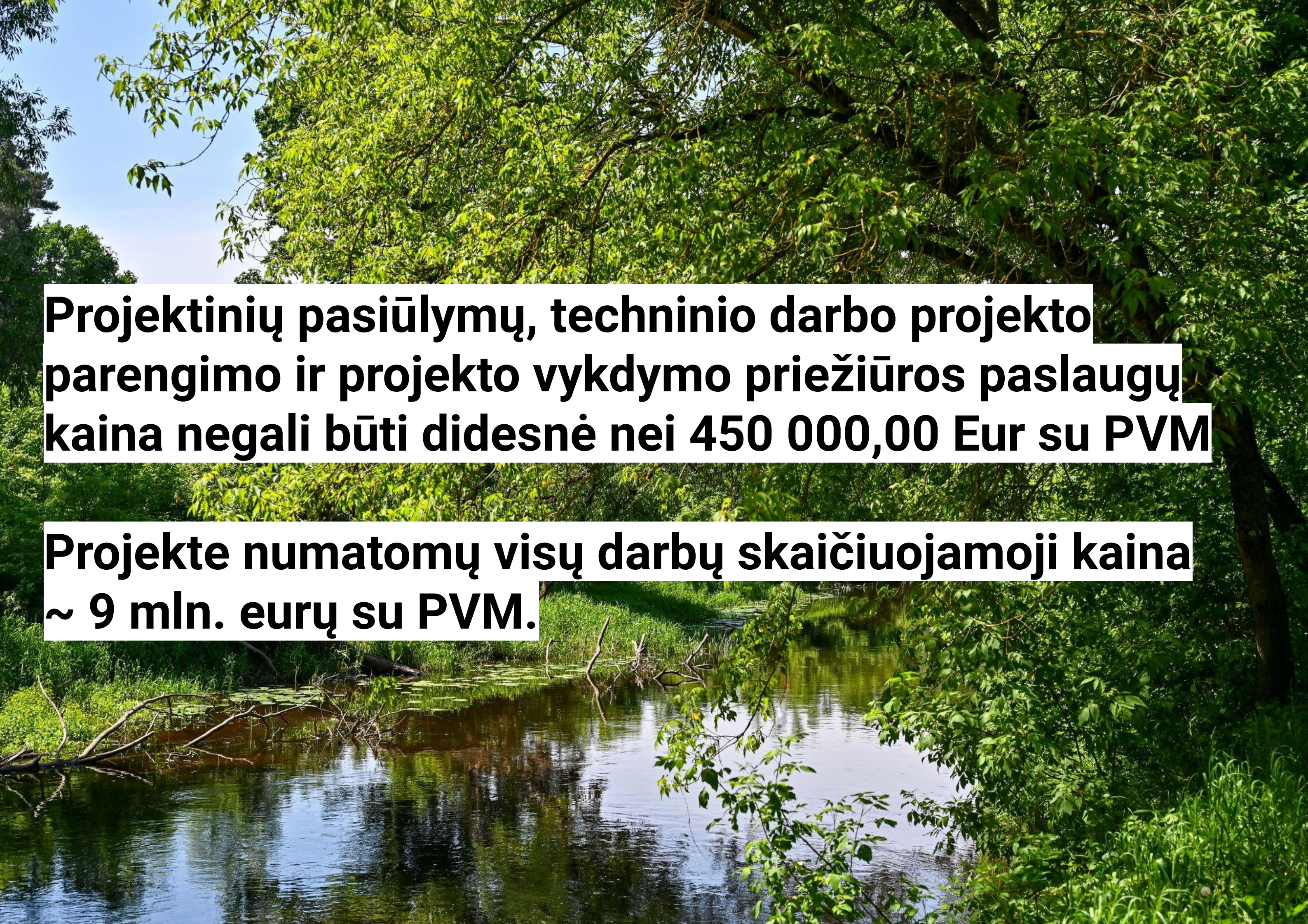
Projektas turi būti pateiktas perkančiajai organizacijai CVP IS priemonėmis, o fizinės formos vokas (pakuotė) su 4.12.3. punkte nurodyta medžiaga atsiuntus jį paštu, per pasiuntinį ar asmeniškai – tiesiogiai atvykus šiuo adresu:

Panevėžio miesto savivaldybės administracija, Laisvės a. 20, Panevėžys, Savivaldybės priimamasis, iki 2024-02-03 13 val. 00 min. (Lietuvos Respublikos laiku).



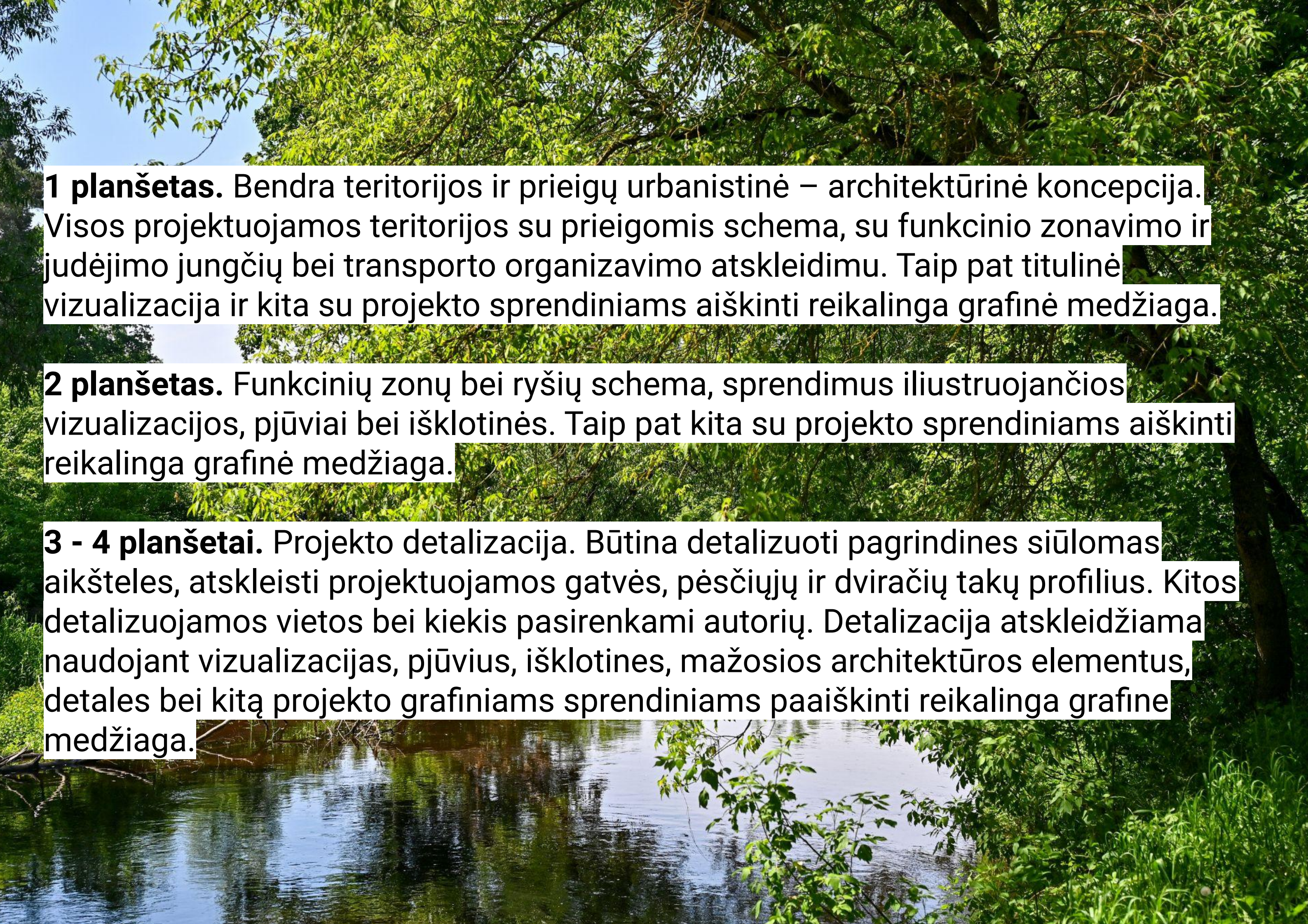
I-ą vietą užėmusiam dalyviui bus skiriama 5000 Eur premija
II-ą vietą užėmusiam dalyviui bus skiriama 3000 Eur premija
III-ą vietą užėmusiam dalyviui bus skiriama 2000 Eur premija

Vertinimo komisija neskirs premijų tuo atveju, jeigu dalyvis surinks 4 ir mažiau balų galutinėje projektų vertinimo lentelėje.



Projektinių pasiūlymų, techninio darbo projekto parengimo ir projekto vykdymo priežiūros paslaugų kaina negali būti didesnė nei 450 000,00 Eur su PVM

Projekte numatomų visų darbų skaičiuojamoji kaina ~ 9 mln. eurų su PVM.



1 planšetas. Bendra teritorijos ir prieigų urbanistinė – architektūrinė koncepcija. Visos projektuojamos teritorijos su prieigomis schema, su funkcinio zonavimo ir judėjimo jungčių bei transporto organizavimo atskleidimu. Taip pat titulinė vizualizacija ir kita su projekto sprendiniams aiškinti reikalinga grafinė medžiaga.

2 planšetas. Funkcinių zonų bei ryšių schema, sprendimus iliustruojančios vizualizacijos, pjūviai bei išklotinės. Taip pat kita su projekto sprendiniams aiškinti reikalinga grafinė medžiaga.


3 - 4 planšetai. Projekto detalizacija. Būtina detalizuoti pagrindines siūlomas aikšteles, atskleisti projektuojamos gatvės, pėsčiųjų ir dviračių takų profilius. Kitos detalizuojamos vietos bei kiekis pasirenkami autorių. Detalizacija atskleidžiama naudojant vizualizacijas, pjūvius, išklotines, mažosios architektūros elementus, detales bei kitą projekto grafiniams sprendiniams paaiškinti reikalinga grafinė medžiaga.



Projekto tikslai ir uždaviniai

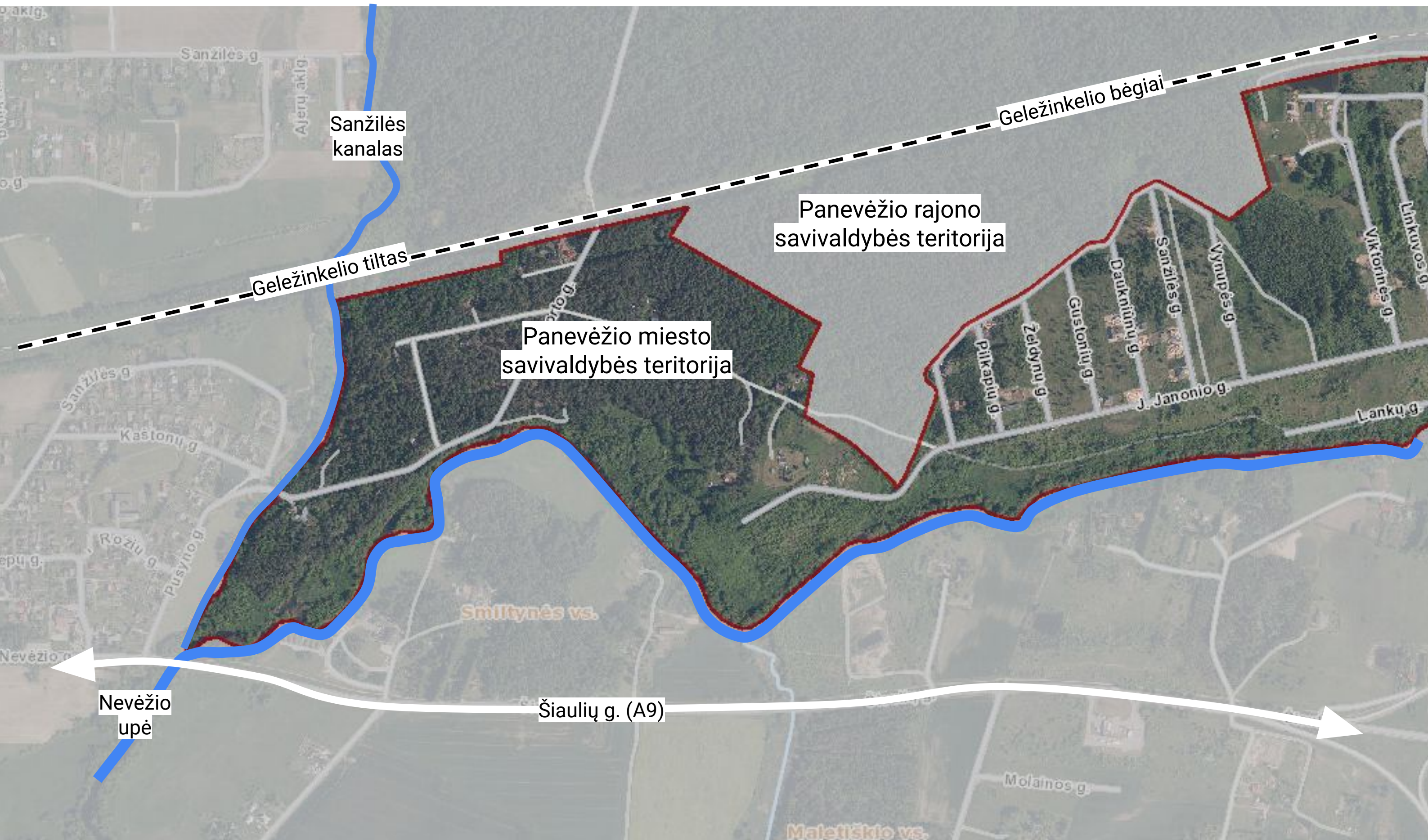
Projekto tikslas:

Sukurti Berčiūnų miško parko su prieigomis kompleksinio sutvarkymo projektą, kuris **skatintų aktyvaus poilsio ir rekreacinių veiklų** Panevėžio mieste **vystymą**, gerintų Panevėžio, kaip **žalio miesto įvaizdį**, kurtų papildomas galimybes **laisvalaikio veikloms** miestiečiams bei miesto svečiams ir **tobulintų miesto viešųjų erdvių estetinę išraišką ir architektūrinę stilišką.**



Projektuojama teritorija

Berčiūnų miško parkas ir prieigos



Sanžilės kanalas

Geležinkelio bėgiai

Panevėžio rajono savivaldybės teritorija

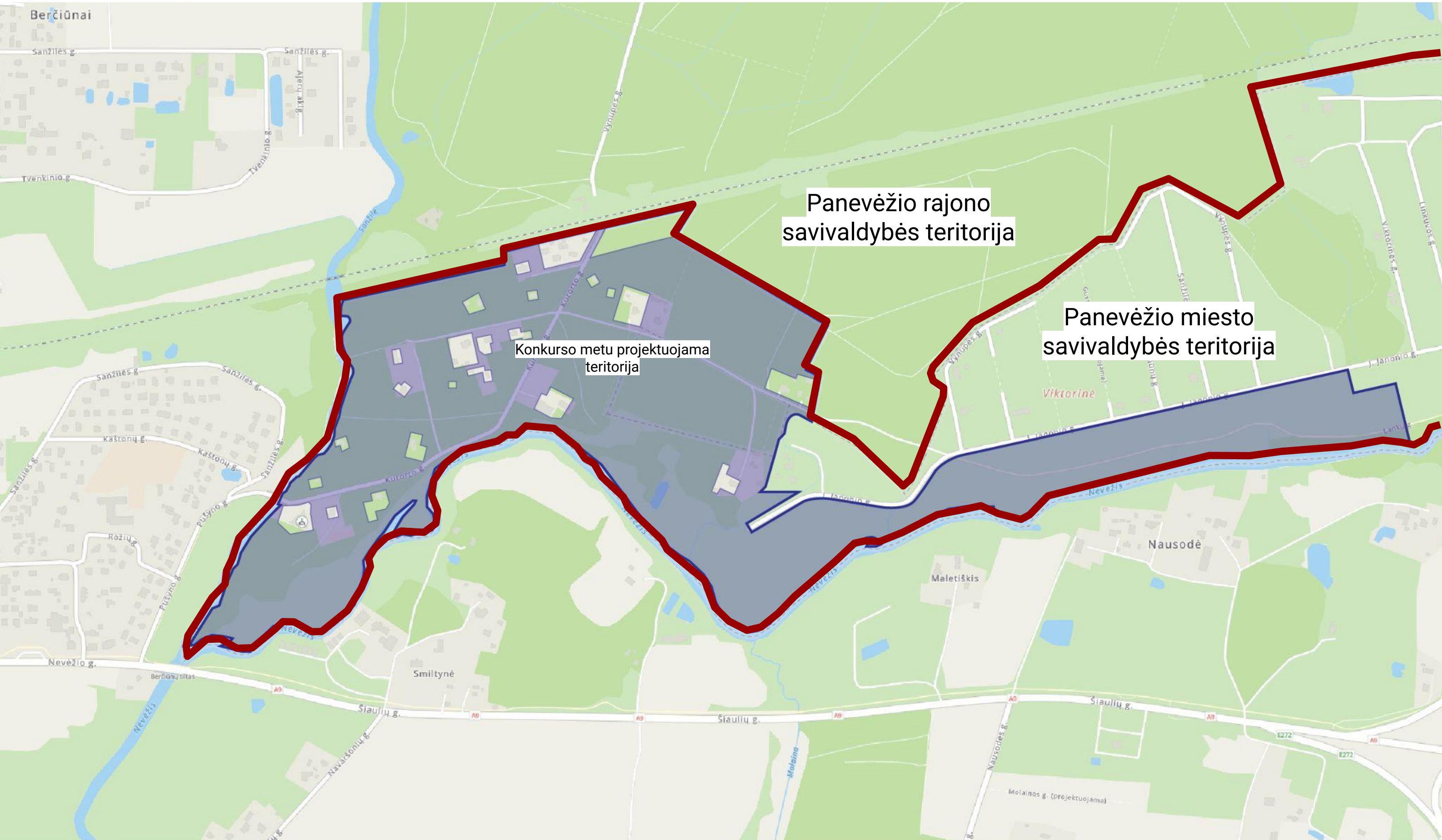
Panevėžio miesto savivaldybės teritorija

Geležinkelio tiltas

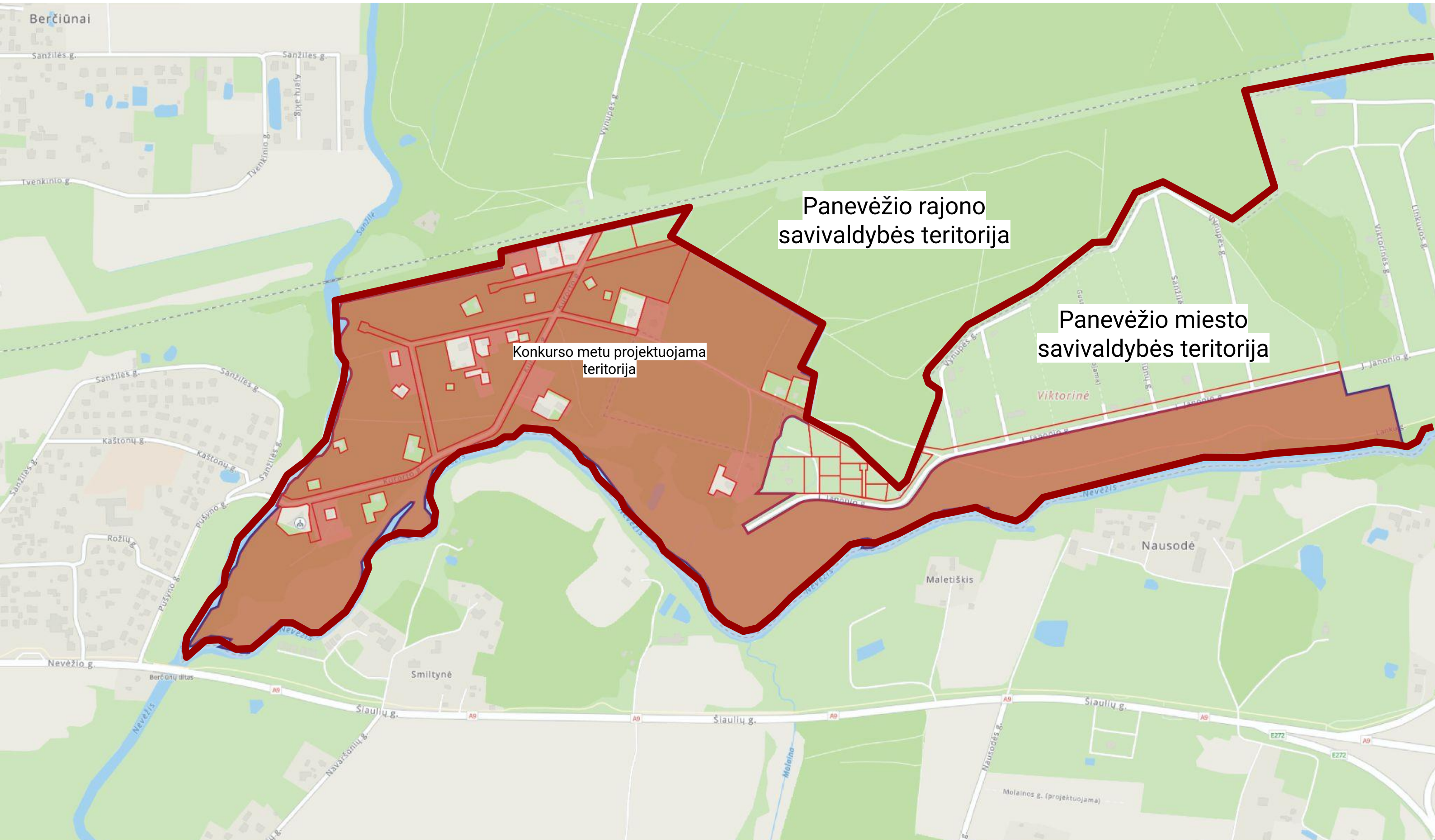
Nevėžio upė

Šiaulių g. (A9)

Projektuojama teritorija



Projektuojama konkurso teritorija

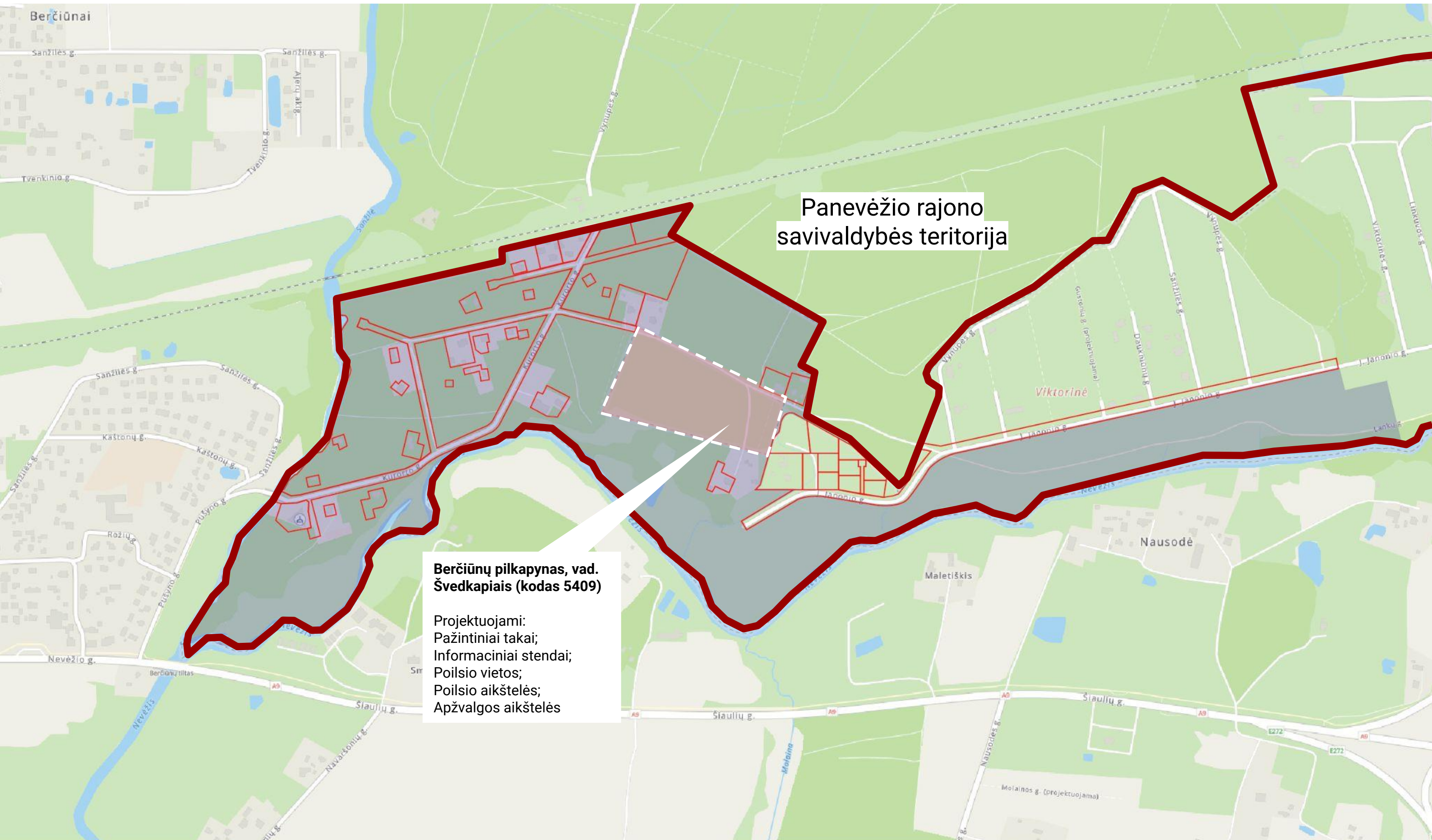


Panevėžio rajono
savivaldybės teritorija

Konkurso metu projektuojama
teritorija

Panevėžio miesto
savivaldybės teritorija


Kultūros paveldo vertybės teritorijoje



Panevėžio rajono
savivaldybės teritorija

**Berčiūnų pilkapynas, vad.
Švedkapias (kodas 5409)**

Projektuojami:
Pažintiniai takai;
Informaciniai stendai;
Poilsio vietos;
Poilsio aikštelės;
Apžvalgos aikštelės



Projektuojamų objektų kūrimo principai

Projektuojamų objektų kūrimo principai.

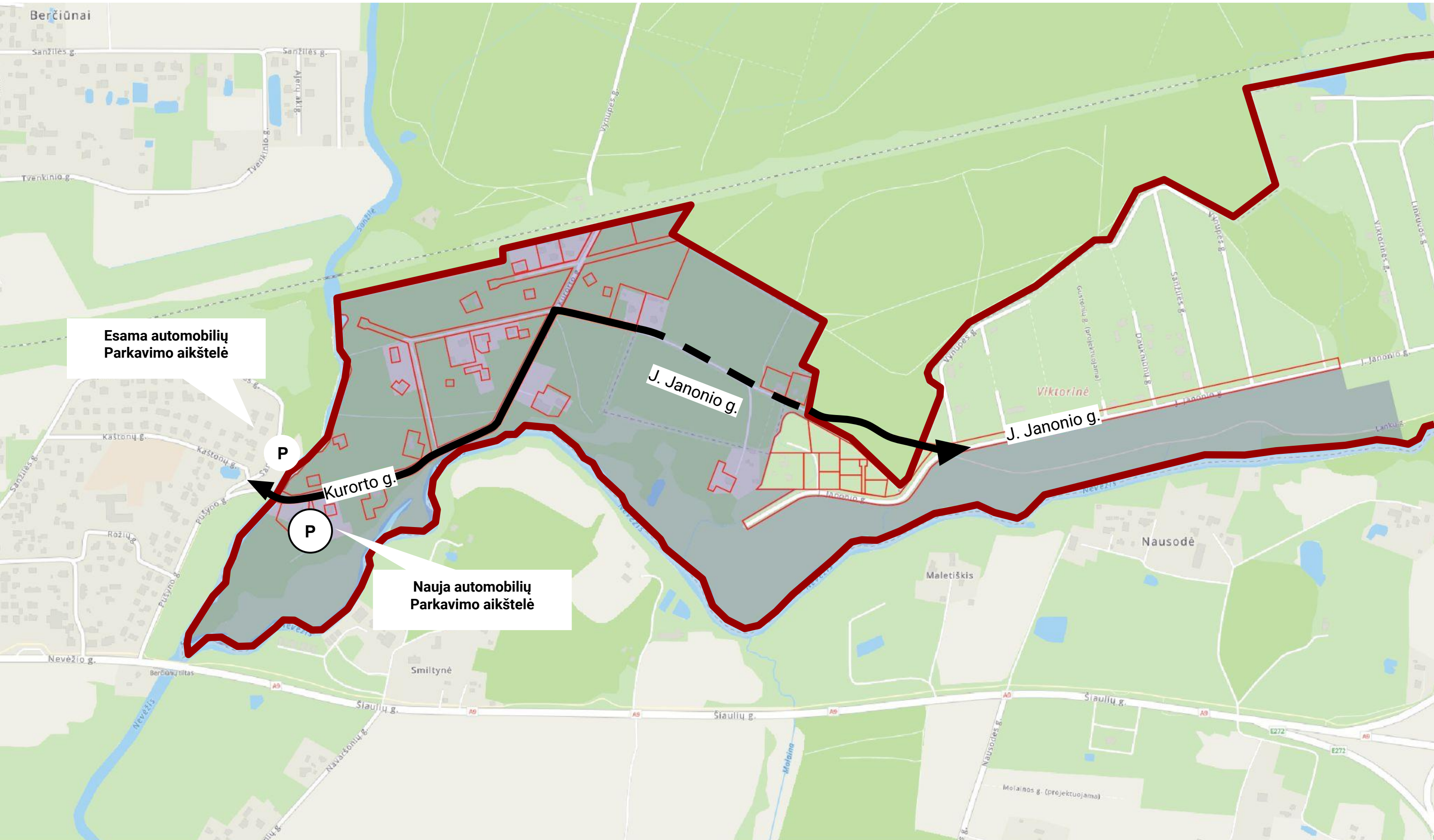
Kurorto gatvės trasa

Kurorto gatvė – Projekte yra reikalinga pateikti automobilių transporto patekimo į teritoriją, stovėjimo ir pravažiavimo organizavimo ir optimizavimo sprendinius. **Prie patekimo į parką iš vakarinės pusės numatoma automobilių stovėjimo aikštelė su visa reikalinga infrastruktūra;**

Projektuojami sprendimai turi remtis esama Kurorto gatvės trajektorija ir nuosekliai ją sujungti su Pušyno ir J. Janonio gatvėmis. Kurorto gatvė ir jos profilis turi būti atnaujinami gatvę pritaikant **D kategorijos gatvei su visa reikalinga inžinerine infrastruktūra**

Siūlomi sprendimai turi remtis ir atliepti **darnaus judumo principus, skatinti automobilių srautų optimizavimą, ekologiškų transporto priemonių skatinimą ir numatyti automobilių eismo apribojimo priemones** esant poreikiui.

Projektuojama teritorija. Kurorto gatvės trasos schema



Projektuojamų objektų kūrimo principai.

Pėsčiųjų takai

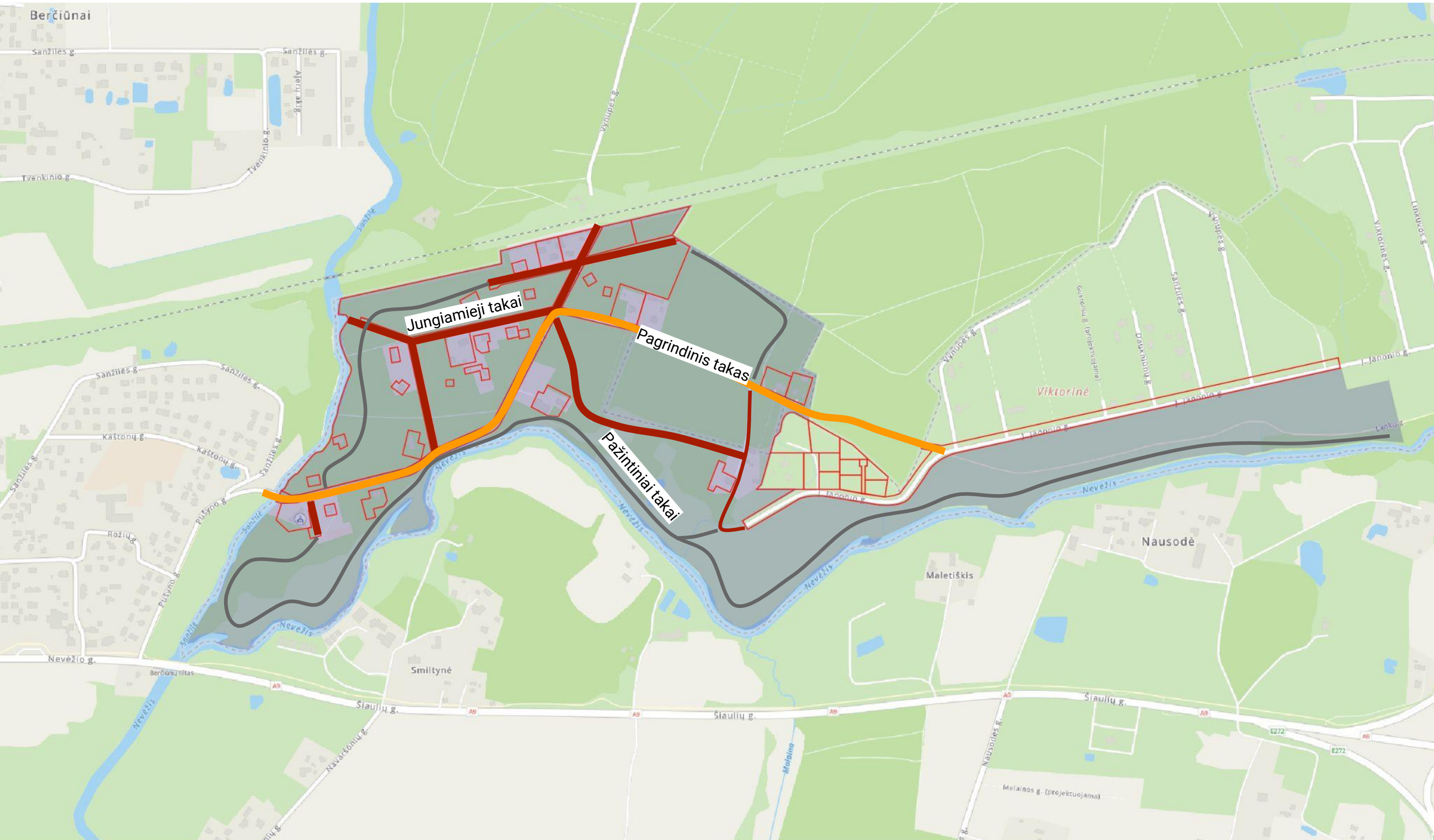
Projekte siūloma takų sistema turi remtis esamomis pėsčiųjų jungtimis ir siekti papildyti esamą sistemą trūkstamais ryšiais. Siūloma takų sistema turi remtis, skirtingos kategorijos takais:

1) Pagrindiniai takai. Tai išraiškingiausi ir svarbiausi parko takai, skirti apjungti visas pagrindines teritorijos zonas ir artimiausias teritorijas;

2) Jungiamieji takai. Tai takai skirti sujungti atskirus teritorijos objektus ir aikšteles, kurti papildomus ryšius tarp pagrindinių takų

3) Pažintiniai takai. Tai takai skirti formuoti naujus pažintinis maršrutus siekiant atrasti skirtingas parko vietas. Šie takai gali remtis patekimais į atskiras parko funkcinės zonas, kuriant nemonotoniškas pasivaikščiojimo galimybes;

Projektuojamų objektų kūrimo principai. Pėsčiųjų takų trasų schema

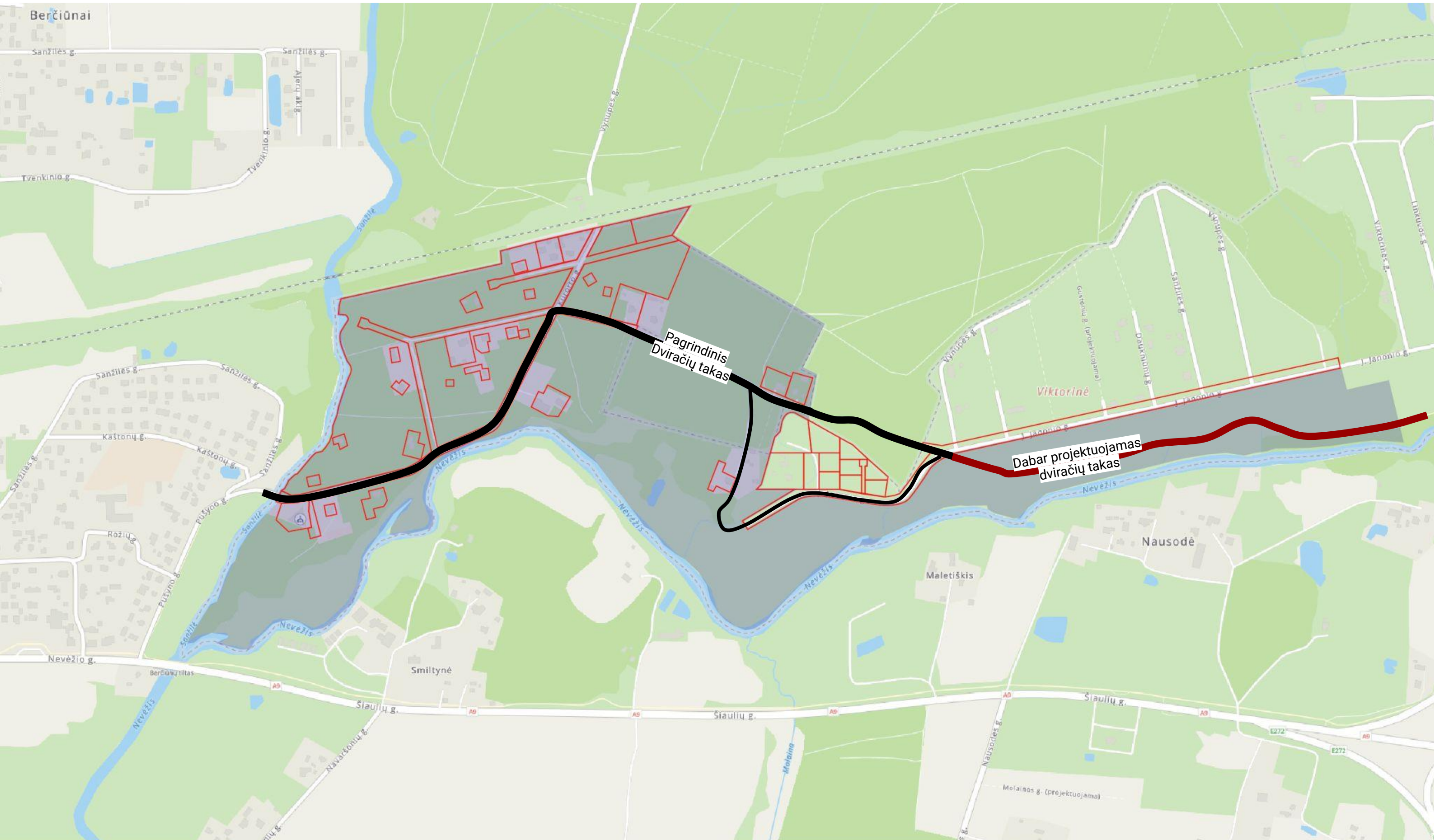


Projektuojamų objektų kūrimo principai.

Dviračių takai

- Projekte siūloma dviračių takų sistema turi remtis esamomis dviračių jungtimis ir trasomis mieste.
- Vienas iš svarbiausių principų - sklandi jungtis su kitais takais, kurie apjungia pagrindinius Panevėžio miesto želdynus ir centrinę miesto dalį.
- Dviračių takai turi būti patogūs naudotis dėl savo pločio ir sukimo radiusu. Takai turi apjungti pagrindines parko erdves ir aikšteles, šalia jų turi būti sukurta dviračių palikimo infrastruktūra;

Projektuojamų objektų kūrimo principai. Dviračių takų trasų schema



Projektuojamų objektų kūrimo principai. Mažoji architektūra

Projektuojant skirtingose parko erdvėse objektus, turi būti saikingai naudojami smulkiuosius architektūros elementai ir statiniai.

Objektas neturėtų būti blokuojama Nevėžio upės ir Sanžilės kanalo erdvės. Pasirinktuose objektuose turi būti naudojamos kokybiškas, kuo labiau natūralios medžiagos. Parko aplinka turi būti saugi, komfortiška ir kokybiška.

Mažiosios architektūros objektai ir elementai neturėtų būti naudojami kaip parko erdviniai formantai, tačiau suteiktų teritorijai savitumą, šiuolaikiškumą, neužgožtų, o pabrėžtų skirtingo charakterio parko erdves, aikšteles. Šalia pagrindinių aikštelių ir takų turi būti numatyti visi būtini elementai (suoliukai, šiukšliadėžė, informaciniai stendai). Tačiau parko apimtyje turi būti projektuojami ir vietokūros elementai, meniniai akcentai, skirtingos poilsio ir rekreacijos vietos.

Gerieji architektūrinės išraiškos miško parkuose pavyzdžiai ir analogai



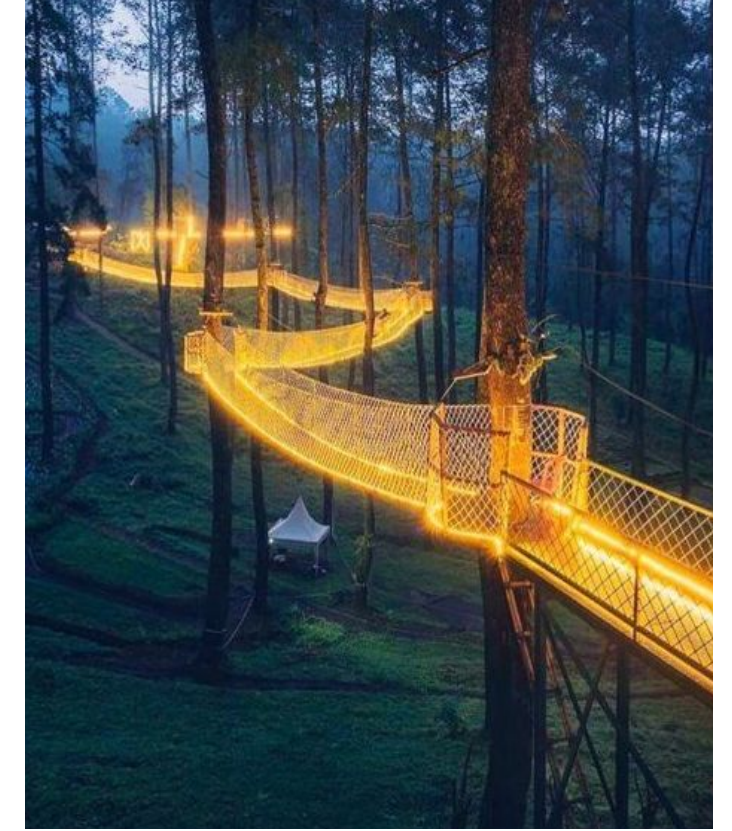
Aikštelės prie upės



Pažintiniai miško takai



Apžvalgos aikštelės



Pažintiniai medžių takai



Vietokūros vietos ir laisvalaikio veiklos



Renginių ir susitikimų vietos



Poilsio vietos



Miško vaikų žaidimų aikštelės

Projektuojamų objektų kūrimo principai.

Poilsio aikštelės, apžvalgos, sporto, įrenginių ir vaikų žaidimų aikštelės

Projekte numatant skirtingas aikšteles turi būti vertinamos esamos aikštelės ir susiformavusios lankomis vietos. Siūlomos aikštelės turi būti **skirtingų charakterių, taikomos prie aplinkos ir vyraujančios vietos dvasios („genius loci“)**. Aikštelėse, šalia pagrindinių objektų turi būti kuriami **poilsio objektai, numatomos susitikimų, palaukimo vietos, papildomos funkcijos**. Projektuojami sprendimai turi remtis principu, kad kuriamą aplinką ir **funkcijas galėtų panaudoti visi lankytojai, nepriklausomai nuo jų fizinių ar protinių gebėjimų**. Prie aikštelių turi būti numatytos vietos pateikti visą reikalingą informaciją lankytojams. **Projektuojamos aikštelės ir įrenginiai juose turi skatinti erdvių gyvybingumą, tenkinti įvairaus amžiaus ir pomėgių žmonių grupių poilsio ir aktyvaus laisvalaikio galimybes.**


Projektuojamų objektų kūrimo principai.

Želdynai ir bioįvairovės skatinimas

Projektuojant želdynus turi būti išsaugomi ilgą laiką, vertingi medžiai, šalinami nevertingi, invaziniai augalai pakeičiant juos naujais želdiniais;

Projektuojami nauji želdiniai bei jų grupės. Želdiniams formuoti siūloma naudoti vietines augalų rūšis.

Projektuojami želdiniai turi darniai įsiliesti į erdves funkciškai sietis su mažosios architektūros elementais ir kitais statiniais į darnią visumą, sudaryti natūralios gamtos įvaizdį. Kurti papildomas žaliąsias jungtis, formuoti aikšteles ir išraiškingesnes vietas.

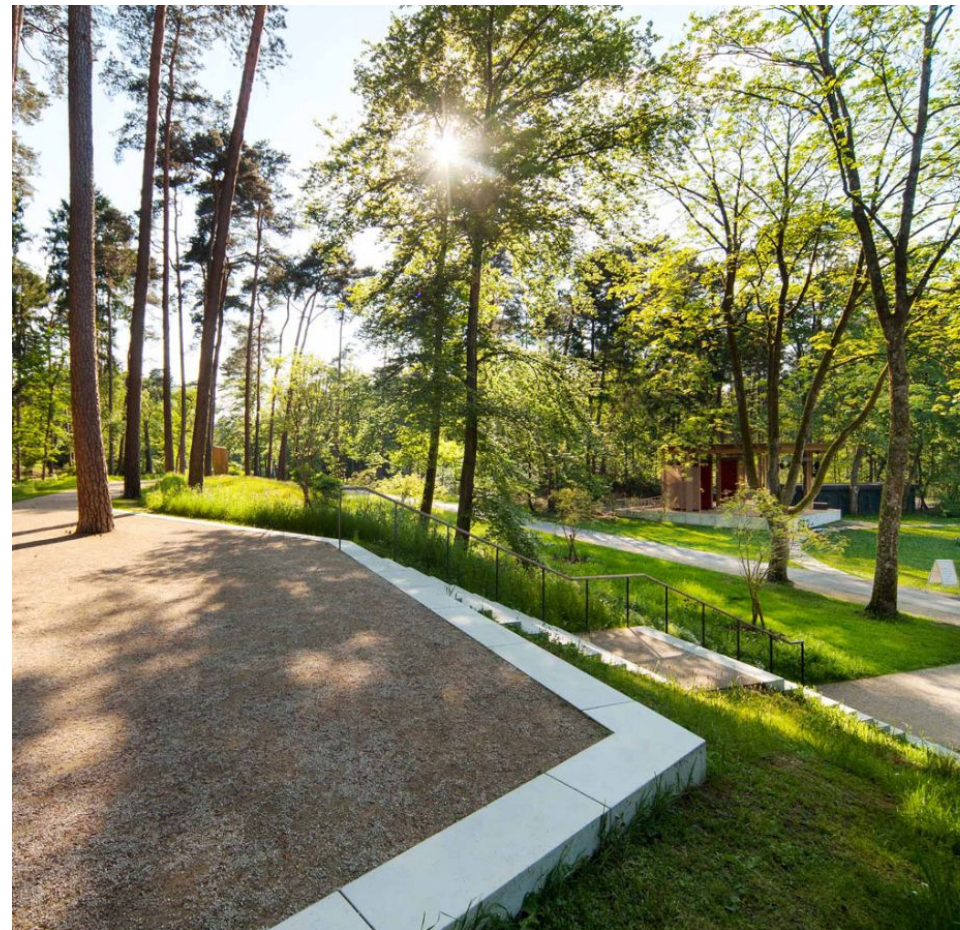
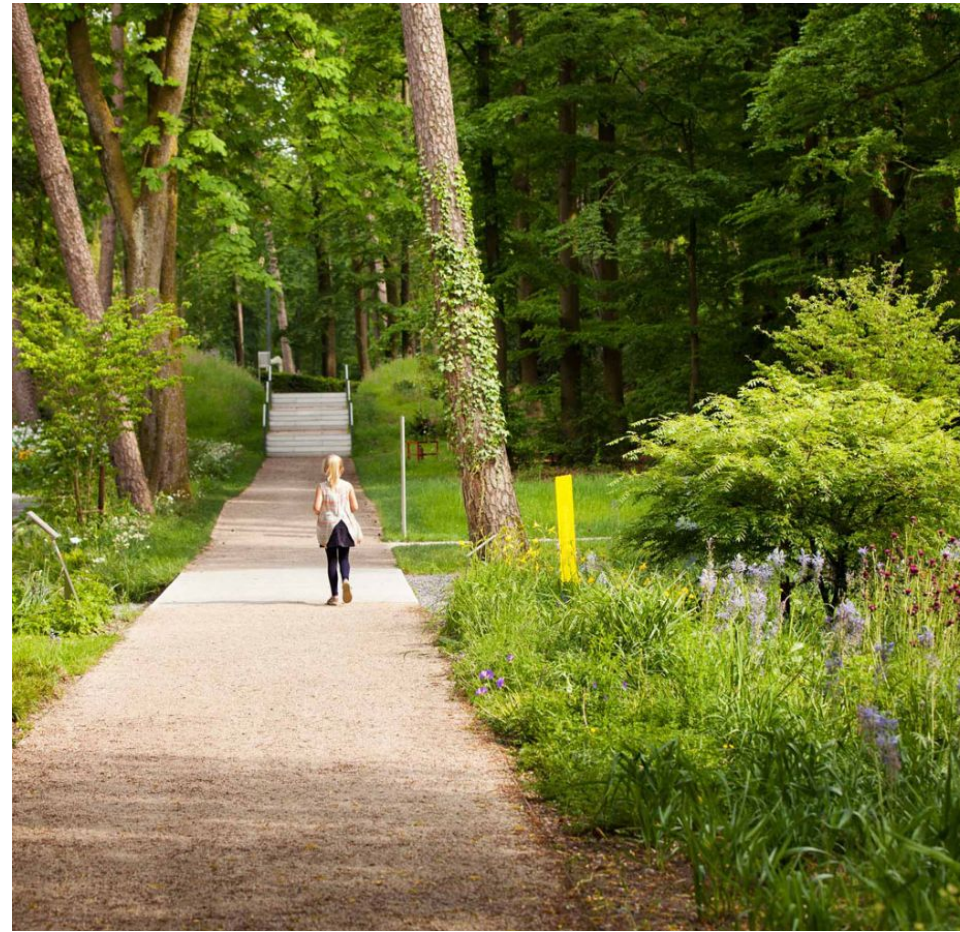


**Geroji užsienio praktika:
Miško parkai**

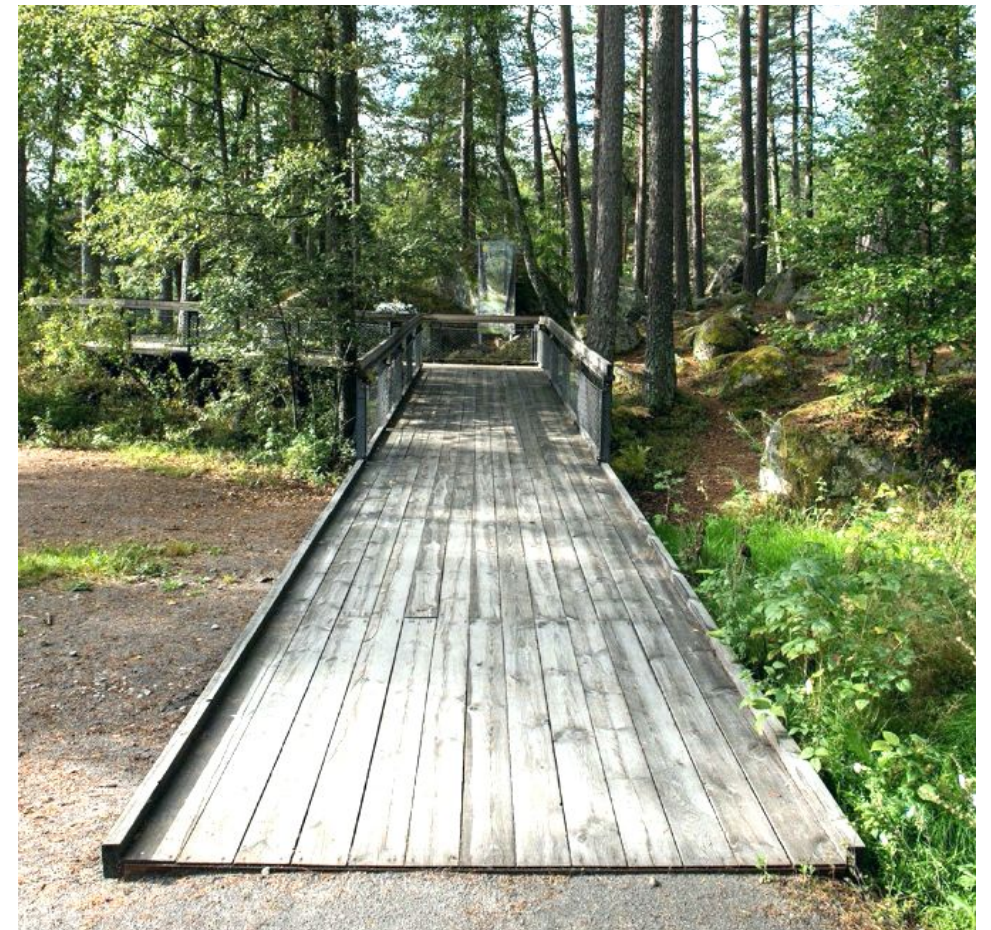
Harish miško parkas, Izraelis



Miško parkas Bad Lippspringe, Vokietija



Tiveden nacionalinis parkas, Švedija



Atminties parkas, Čekija

