

MARIJAMPOLĖS VAIKŲ LOPŠELIS-DARŽELIS

TECHNINĖ SPECIFIKACIJA

2026 m. birželio 15 d. Nr.

Marijampolė

Pirkimo objekto pavadinimas		
Interaktyvių smėlio dėžių pirkimas (visos dienos projektas)		
Pirkimo objekto aprašymas ir pirkimo objektui keliami reikalavimai (<i>ketinamų pirkti prekių, paslaugų ar darbų savybės, kokybės reikalavimai</i>)		
Eil. Nr.	Įrangos parametro pavadinimas	Reikalaujama charakteristika
1.	Gamintojas, modelis, kodas	Privalo būti nurodytas tikslus siūlomos prekės gamintojas, modelis ir/ar kodas
2.	Veikimo principas	Interaktyvi smėlio dėžė turi sudaryti galimybę mokytis papildytosios realybės būdu. Papildytoji realybė (angl. <i>augmented reality</i>) – ant realaus objekto, priklausomai nuo jo fizinių savybių, realiu laiku pateikiami kompiuterinės grafikos elementai, suteikiantys papildomos informacijos apie stebimą objektą.
3.	Smėlio dėžės korpusas	Visi įrenginio komponentai turi būti sujungti ir sumontuoti į vieną įrenginio korpusą, kad visą įrenginį būtų galima perstumti iš vienos vietos į kitą.
4.	Smėlio dėžės mobilumas	Korpusas turi būti mobilus, t. y. turi turėti ne mažiau kaip 4 (keturis) ratukus.
5.	Apšviesto ir interaktyvaus žaidimų erdvės paviršiaus ploto dydis	Ne mažiau kaip 0,7 m ²
6.	Projektoriaus ryškumas	Ne mažiau kaip 3500 ANSI lm
7.	Projektoriaus rezoliucija	Ne mažiau kaip 1280x720
8.	Kompiuteris	Turi būti pateikiamas kartu su įrenginiu, įmontuotas viename korpuse.
9.	Atpažinimo galimybės	Įrenginys turi atpažinti ne prasčiau kaip: - smėlio aukštį ir gylį - ant uždengto smėlio rezervuaro padėtas kaladėlės su įvairiais simboliais.
10.	Smėlio kiekis	Kartu su įrenginiu turi būti sukomplektuotas gamintojo rekomenduojamas kiekis smėlio.
11.	Programinė įranga	Kartu su įrenginiu turi būti pateikiama programinė įranga su ne mažiau kaip 14 skirtingų žaidimų, tinkamų naudoti su įrenginiu. Visos veiklos turi būti lietuvių ir anglų kalbomis su galimybe pasirinkti kalbą programinės įrangos meniu punktuose. Pateikiama programinė įranga turi veikti su pateiktu kompiuteriu. Programinės įrangos ir kompiuterio veikimas turi užtikrinti sklandų ir nenutrūkstamą veikimą, t.y. kompiuteris turi užtikrinti, kad pateikiama programinė įranga veiks be trikdžių.

12.	Programinė įranga smėliui	Įrenginys smėlio paviršiuje turi projektuoti tikroviškus papildytosios realybės vaizdus ir spalvas pagal paviršiaus reljefą, pvz., mėlyną vandenį, raudoną vulkaninę lavą, žalias kalvas, judantį kamuolį ar kitą objektą, ir juos realiu laiku keisti pagal smėlio aukštį ir gylį ir žaidėjų rankų judesius. Edukacinių žaidimų, skirtų žaisti su smėliu, turi būti ne mažiau kaip 40 proc. visų pateikiamų žaidimų.
13.	Programinė įranga kaladėlėms	Smėlio rezervuarą turi būti galima uždengti dangčiu. Įrenginys turi atpažinti interaktyviam smėlio stalui pritaikytas kaladėles su simboliais. Dangčio paviršiuje įrenginys turi projektuoti tikroviškus papildytosios realybės objektus, pvz., judančias gyvūnų projekcijas, upes, kelius, traukinių bėgius, ir juos realiu laiku keisti priklausomai nuo ant dangčio dėliojamų interaktyviam smėlio stalui pritaikytų kaladėlių su simboliais. Edukacinių žaidimų, skirtų žaisti su kaladėlėmis, turi būti ne mažiau kaip 40 proc. visų pateikiamų žaidimų. Komplekte turi būti: - ne mažiau kaip 90 vnt. kaladėlių su ne mažiau kaip visomis lietuvių ir anglų kalbų raidėmis ir skaitmenimis 0-9; - dėžutė kaladėlėms sudėti; - dangtis skirtas smėlio rezervuarui uždengti pagamintas iš kietos medžiagos. Kaladėlės yra skirtos skatinti lytėjimo suvokimą, lavinti motorinius įgūdžius ir rankų judesių koordinavimą, pagerinti koncentraciją ir mokyti skaičiuoti.
14.	Priedai programinei įrangai valdyti	Kartu su įrenginiu privalo būti parduodamas programinės įrangos valdymo sprendimas (pultelis ir (ar) lygiavertis).
15.	Dokumentacija	Kartu su kiekvienu įrenginiu, tiekėjas turi komplektuoti naudotojo vadovą, visų programinės įrangos žaidimų aprašymus anglų ir lietuvių kalbomis*. Dokumentai gali būti pateikiami elektroniniu formatu. *Kartu su pasiūlymu ir (ar) prekių pavyzdžiais (jei taikoma) programinės įrangos žaidimų aprašymai gali būti pateikiami tik anglų kalba, atitinkamą dokumentaciją ir lietuvių kalba tiekėjas privalės pateikti sutarties vykdymo metu kartu su prekėmis.
Pirkimo objekto kiekis ar apimtys (atsižvelgiant į visą pirkimo sutarties trukmę su galimais pratęsimais)		
7 vnt.		
Prekių pristatymo, paslaugų suteikimo ar darbų atlikimo terminai		

6 mėn.
Papildoma informacija

Direktorius pavaduotojas ūkiui

(Viešojo pirkimo iniciatoriaus pareigos)

(parašas)

Regimantas Kavaliauskas

(vardas ir pavardė)

TVIRTINA:

Direktorė

(Vadovo pareigos)

(parašas)

Birutė Dičiūnienė

(vardas ir pavardė)

DETALŪS METADUOMENYS	
Dokumento sudarytojas (-ai)	Marijampolės vaikų lopšelis-darželis
Dokumento pavadinimas (antraštė)	Viešojo pirkimo paraiška
Dokumento registracijos data ir numeris	2026-06-15 Nr. BD-4409 ()
Adresatas	-
Pasirašymo, tvirtinimo, vizavimo paskirties parašą (-us) sukūrusio (-ių) asmens (-ų) pareigos, vardas (-ai), pavardė (-ės), data	Tvirtinimas: Marijampolės vaikų lopšelis-darželis-Direktorius Birutė Dičiūnienė 2026-06-15; Pasirašymas: Marijampolės vaikų lopšelis-darželis-Direktoriaus pavaduotojas ūkiui Regimantas Kavaliauskas 2026-06-15
Pagrindinio dokumento priedų ir pridamų dokumentų failų skaičius	0
Papildomi metaduomenys	Dokumentas suformuotas DVS „Deka Office“.
